

# 基本操作

※キャラクターが右向きの場合



**A** 弱パンチ **B** 弱キック **C** 強パンチ **D** 強キック

AB同時押し CD同時押し  
立ち状態で下段避け攻撃 T.O.P.中に同時押しで  
屈み状態で上段避け攻撃 **T.O.P.アタック**

- 接近して → or ← + C
  - つかまれた時 → or ← + C
  - ダウン直前に A
  - ダウン直前に B
  - ダウン直前に C
  - ダウン直前に D
  - スタートボタン
- タツシユ (キャラによってはフロントステップ)  
バックタツシユ  
投げ技  
投げ始め  
ダウン回避 前後 小  
ダウン回避 前後 小  
ダウン回避 前後 大  
ダウン回避 前後 大  
純発

## サブバトルモードについて

サブバトルモードとは、攻撃ヒット時に出現するお助けアイテムによって残りタイム、体力、パワーゲージを回復しながらゲームを進めていくモードです。

お助けアイテムの中には、パラメーターが回復せずにダウンしてしまうようなマークも存在します。

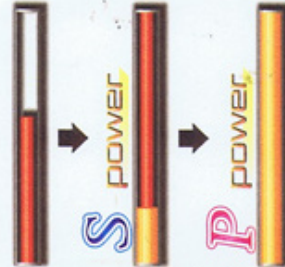
コイン投入時のタイトル画面中に  
**ABCD + スタートボタン**  
で、サブバトルモードに入ります。

マックスパワーで打ち砕け!

## パワーゲージ

画面下部にあるゲージをパワーゲージといいます。パワーゲージは、攻撃を当てると、必殺技を出す、攻撃を避けるなどの条件で2段階目までたまり、以下の技が使用可能となります。

1段階目=S.POWERで必殺技  
2段階目=P.POWERで潜在能力  
または超必殺技2回



勝負所を見極めよ!

## T.O.Pシステム

パワーアップのタイミングを試合前に設定

設定方法はキャラクター選択後、ライフゲージ上でT.O.Pゲージを移動させ、3カ所(前、中、後)より選択、決定します。ライフゲージ(画面上部)がT.O.Pゲージにさしかかるとキャラクターが点滅し、T.O.P状態に入ったことを知らせます。T.O.P中には以下の様な特徴があります。



1. 攻撃力上昇
2. 体力が徐々に回復
3. T.O.Pアタックが使用可能

そのタイミングが勝敗を左右する!

## ジャストディフェンス

相手の攻撃をギリギリまで引き付けて防御  
(地上、空中両方可能)

成功するとキャラが青く光り、体力が回復します。(回復量は防御した技により変化) ジャストディフェンスには以下の様な特徴があります。

1. 体力回復
2. ガード耐久値が減らない
3. ガードキャンセル使用可能

さらにテクニクを磨け!

## プレーキング

必殺技を途中でやめることをプレーキングといいます。キャラクターはそれぞれつつつ、プレーキング可能な必殺技もっています。

操作方法  
プレーキング可能な必殺技を使用時  
**AB同時押し**





## ■餓GAROU狼 MARK OF THE WOLVES ソフトディップ説明 ■

ページ1の初期設定画面

GAROU MOW	
▶プレイタイム	60
れんしょうシステム	なし
デモサウンド	あり
そうさせつめい	あり
なんいど	レベル4
クレジットひょうじ	あり
レベルひょうじ	なし
フラッシュ	あり ▼

ページ2の初期設定画面

GAROU MOW	
しょうりポイント	COM-2 VS-2
コンティニューサービス	あり

- 【操作方法】 1・レバー上下でカーソルを“設定変更したい項目”に合わせます。  
 2・Aボタンを押して設定内容を順に進ませ設定してください。  
 (Bボタンを押すと設定内容が順に戻ります)
- \* ページ切り替えは「フラッシュ」よりさらに下にレバーを入れてください。  
 ページ2の一番上の項目よりさらに上にレバーを入れるとページ1に戻ります。

### <各設定項目について>

[プレイタイム]	試合時間を設定できます。 1→99
[れんしょうシステム]	連勝システムの有無を設定できます。 なし→あり
[デモサウンド]	デモ中のサウンドの有無を設定できます。 あり→なし
[そうさせつめい]	ゲームスタート時の操作説明デモの有無を設定できます。 あり→なし
[なんいど]	ゲームの難易度を8段階に設定できます。 レベル1→レベル2→レベル3→レベル4→レベル5→レベル6→レベル7→レベル8
[クレジットひょうじ]	クレジット表示の有無を設定できます。 あり→なし
[フラッシュ]	ゲーム中の画面フラッシュの有無を設定できます。 (画面フラッシュの対象は、超必殺技、潜在能力ヒット時、KO時) あり→なし
[しょうりポイント]	COM戦とVS戦の勝利ポイントを設定できます。 COM-1 VS-1→COM-1 VS-2→COM-1 VS-3→COM-2 VS-1→COM-2 VS-2→COM-2 VS-3→ COM-3 VS-1→COM-3 VS-2→COM-3 VS-3
[コンティニューサービス]	コンティニューサービスの有無を設定できます。 あり→なし



## 基本操作 (キャラクターが右向きの場合)



<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
弱パンチ	弱キック	強パンチ	強キック
AB同時押し		CD同時押し	
立ち状態で下段避け攻撃		T.O.P中に同時押しで	
屈み状態で上段避け攻撃		<b>T.O.P アタック</b>	

©SNK 1999 NEOGEO/SNKの商標です。Printed in Japan.



# 餓狼 MURDER THE GOALS

必殺技コマンド紹介

コマンド: プレーンクイック  
 通常技: (ワグナー) 日本画  
 必殺技: (ワグナー) 234A(前)

**闘狼サイトにアクセスせよ!!**

SNKアーケードの闘狼コーナーにて  
**11月10日(土)まで**  
 無料でメールアドレスプレゼント

<http://www.neogeo.co.jp/>

虎風拳  
I↘+AorC  
飛燕疾風脚  
I↘+BorD  
龍閃拳  
C押しため・はなす  
虎閃脚  
D押しため・はなす  
必殺  
→I↘+AorC  
秘伝虎閃  
I↘+BorD  
霸王閃孔拳  
I↘+I↘+C



パワーウェーブ  
I↘+AorC  
バーンナックル  
I↘+AorC  
パワーファンク  
I↘+BorD  
クラックシュート  
I↘+BorD  
パワーチャージ  
→+AorC  
バスターワルヴ  
I↘+I↘+B  
パワータイザー  
I↘+I↘+C

烈風拳  
I↘+AorC  
クラックカウンスター  
I↘+BorD  
ライジングタックル  
I↘+AorC  
ハードエッジ  
I↘+AorC  
真空投げ  
I↘+BorD  
連続してレバー1回押+C  
シャインナックル  
I↘+I↘+B  
レイジングストーム  
I↘+I↘+C



闘狼拳  
I↘+AorC  
I↘+BorD  
I↘+BorD  
I↘+AorC  
I↘+BorD  
I↘+BorD  
I↘+I↘+A  
I↘+I↘+D

発火拳  
I↘+AorC  
通算脚  
空中でI↘+BorD  
暴身溜  
→I↘+BorD  
双掌連  
I↘+AorC  
虎閃脚  
I↘+BorD  
双掌天連撃  
I↘+I↘+A  
天照閃鏡  
I↘+I↘+D



龍牙  
I↘+AorC  
龍牙  
→I↘+BorD  
龍牙  
I↘+BorD  
与牙  
龍牙入力後 C  
龍牙  
龍牙入力後 D  
龍牙  
I↘+I↘+A  
龍牙  
I↘+I↘+D

