

namco®

# THE OUTFOXIES™

アウトフォクシーズ

## 取扱説明書

©1994 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

株式会社	ナムコ	販売管理部	販売管理課	〒146	東京都大田区多摩川 2-8-5	TEL 03 (3756) 2311
株式会社	ナムコ	東京サービスセンター		〒222	横浜市港北区榑町 2-1-60	TEL 045 (547) 4005
株式会社	ナムコ	パーツセンター				TEL 045 (547) 4010
株式会社	ナムコ	大阪サービスセンター		〒564	大阪府吹田市江の木町 20-10	TEL 06 (338) 6686
株式会社	ナムコ	九州サービススポット		〒812	福岡市博多区上牟田 2-12-24	TEL 092 (474) 6038

## 1. 注意事項

- (1) P Cボードの取り付け、取り外しの際には、必ず、キャビネットの電源を切ってください。
- (2) エッジコネクタはJAMMA規格適合品、および、指定品を必ずお使いください。P Cボードのエッジ部を削る等の改造は故障の原因となります。また、本機を無断で改造または修理した場合は、修理の対象外となります。
- (3) テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。テスターの内部電圧でI Cが破壊されることがあります。
- (4) P Cボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、電源を切り、ハケ等で清掃し、P Cボード上は、いつもきれいにしておいてください。
- (5) P Cボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れて直接外力がかからないようにしてください。
- (6) メンテナンスは購入先もしくは表紙記載の連絡先へご連絡ください。

## 2. 仕様

- (1) コントロールパネル 片側2 P仕様
  - ・ 8方向レバー 2 (1P, 2P 各1)
  - ・ ボタンスイッチ 4 (1P, 2P 各2)
  - ・ スタートスイッチ 2 (1P, 2P 各1)
- (2) P Cボードサイズ 310×370 mm
- (3) モニターの向き ヨコ

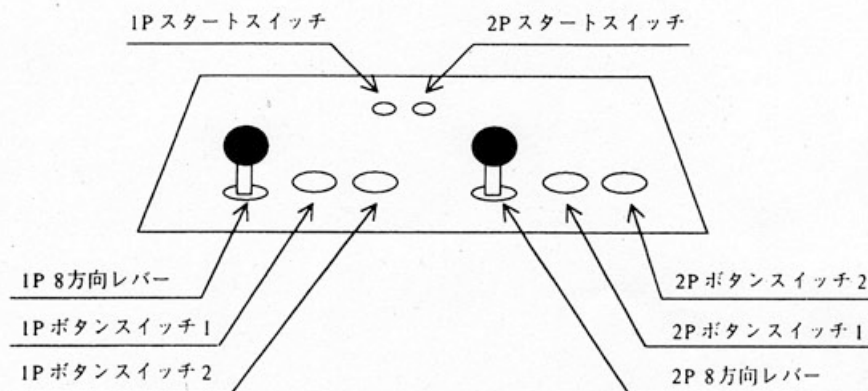


図 1

## 3. 接続

- (1) コントロールパネルの接続.

図1を参考にして、コントロールパネルをキャビネットに接続してください。(P3:P Cボードコネクタ表参照)

- (2) P Cボードの接続

P Cボードをキャビネットと接続します。(P3:P Cボードコネクタ表参照)

ステレオ対応キャビネットで使用すると、ステレオ効果を楽しむことができます。(P3:ステレオ対応キャビネットへの接続参照)

## 4. P Cボードの説明

- (1) オプションスイッチ

オプションスイッチの1番を“ON”にすると、テストモードになります。  
2番を“ON”にすると画面停止になります。  
通常はすべて“OFF”です。

- (2) スピーカーボリューム

出荷時に適性な状態に調整してあります。  
特に支障がなければ、そのままお使いください。  
左に回すとスピーカの音量が小さくなります。

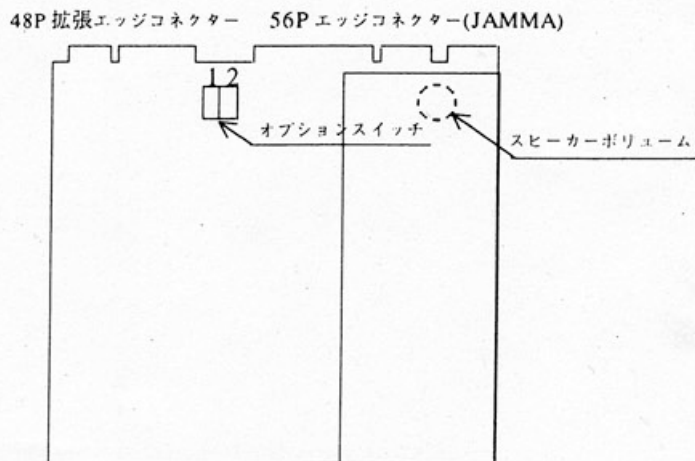


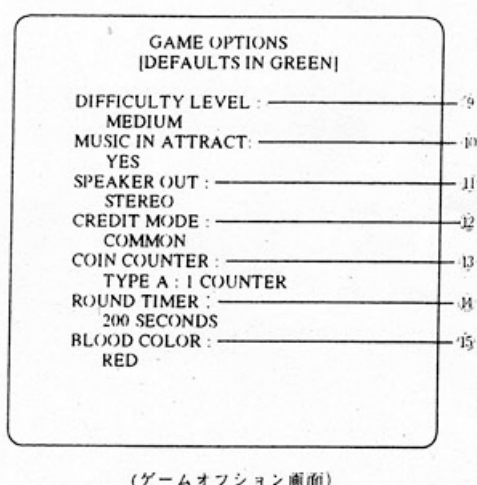
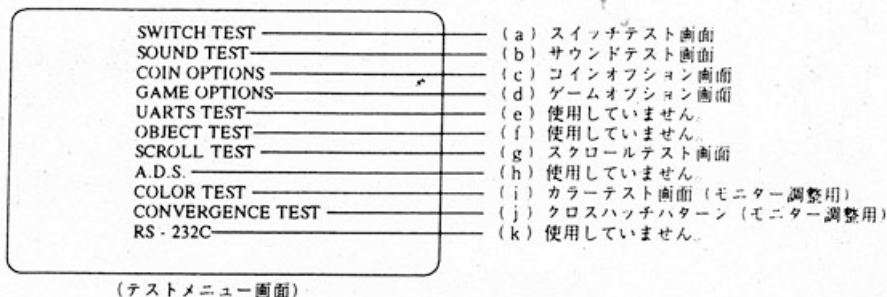
図 2

### 指定コネクタ

48P 拡張エッジコネクタには“DDK製 225D-10024C2-2312”を使用してください。

## 5. テストモード

- (1) ゲーム画面時に、テストスイッチを“ON”にするとテストモードになり、テストメニュー画面が表示されます。キャビネットのテストスイッチ（P3：PCボードコネクター表を参照し接続のこと）、または、PCボード上のオプションスイッチを使用してください（P1：4の(1)を参照）。  
1P8方向レバーの上下でテスト画面の項目を選択し、1Pボタンスイッチ1を押すと選択したテスト画面が表示されます。
- (2) コインオプション画面でゲーム料金の設定を、ゲームオプション画面でゲーム難易度等を切り換えます。  
1P8方向レバーの上下で項目を選択し、1Pボタンスイッチ1で内容を変更します。（オプション設定表を参照）切り換えが終了したら、1Pボタンスイッチ2を押してください。テストメニュー画面に戻ります。  
テストスイッチを“OFF”にすると、ゲーム画面に戻ります。



[オプション設定表]

(くは標準設定)

項目	内容	
①ゲーム料金の設定	1ゲーム（1クレジット）に必要なコインのカウント	1 < [1-9]
②ディスカウント設定	コンティニュー時ゲーム料金の半額設定	NO < YES
③コイン1装置の設定	1コインを投入したときのカウント数	1 < [1-9]
④コイン2装置の設定	1コインを投入したときのカウント数	1 < [1-9]
⑤⑥	使用していません。	
⑦ボーナスコイン設定	指定数コイン投入で設定コイン数分追加	NONE < 2 COINS GIVE 1 COIN - 9 COINS GIVE 3 COINS
⑧フリープレイ設定	NO < YES	
⑨ゲーム難易度	MEDIUM < [EASY, MEDIUM, HARD]	
⑩アトラクト音	YES < NO	
⑪スピーカー出力	STEREO < MONO	
⑫クレジットモード	COMMON（クレジットが1P,2P共通です） < EACH ONE（クレジットが1P,2P独立です）	
⑬コインカウンター	TYPE A : 1COUNTER(コインカウンターが2スロットにつき1コ) < TYPE B : 2COUNTERS(コインカウンターが1スロットにつき1コ)	
⑭ラウンドタイム	200sec(標準) < [160, 180, 200]	
⑮ブラッドカラー	RED(標準) < [RED, YELLOW, GREEN]	

設定例	ゲーム料金		①	②	③④	⑦	クレジット表示	(注) コイン1と2装置に対応する③④ を設定します。
	1P-4	コンティニュー						
	100 yen	100 yen	1 Coin 1Credit	No	1Count 1Coin	None	CREDIT 1	

## 6. PCボードコネクタ表

JAMMAエッジコネクタ (56P 3.96mmピッチ)

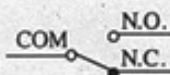
ハンダ面	端子番号		部品面
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
誤挿入防止キー	H	7	誤挿入防止キー
コインカウンター2	J	8	コインカウンター1
	K	9	コインロックアウト1
スピーカー(-)	L	10	スピーカー(+)
ネジ(+)(GND)	M	11	ネジ(+)(+)
ビデオGREEN	N	12	ビデオRED
ビデオSYNC	P	13	ビデオBLUE
ビデオスイッチ	R	14	ビデオGND
	S	15	ビデオスイッチ
コインスイッチ2	T	16	コインスイッチ1
2Pスタートスイッチ	U	17	1Pスタートスイッチ
2Pレバ-UP	V	18	1Pレバ-UP
2Pレバ-DOWN	W	19	1Pレバ-DOWN
2Pレバ-LEFT	X	20	1Pレバ-LEFT
2Pレバ-RIGHT	Y	21	1Pレバ-RIGHT
2Pボタンスイッチ1	Z	22	1Pボタンスイッチ1
2Pボタンスイッチ2	a	23	1Pボタンスイッチ2
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

拡張エッジコネクタ (48P 2.54mmピッチ)

ハンダ面	端子番号		部品面
スピーカー R(-)	A1	B1	スピーカー R(+)
	A2	B2	
	A3	B3	
	A4	B4	
誤挿入防止キー	A5	B5	誤挿入防止キー
	A6	B6	
	A7	B7	
	A8	B8	
	A9	B9	
	A10	B10	
	A11	B11	
	A12	B12	
	A13	B13	
	A14	B14	
	A15	B15	
	A16	B16	
	A17	B17	
	A18	B18	
	A19	B19	
	A20	B20	
	A21	B21	
	A22	B22	
	A23	B23	
	A24	B24	

・空欄のコネクタ部には、何も接続しないでください。

- ・空欄のコネクタ部には、何も接続しないでください。
- ・コインカウンター、コインロックアウトソレノイドの電源は、+12Vです。
- ・各スイッチは、マイクロスイッチ等のN.O.端子に、GNDは、COM端子に接続してください。



電源電圧は、±5%内で使用可能ですが、最良の状態でお使いいただくため、できるだけ指定電圧に近い電圧でお使いください。

[推奨電源容量]

+5V±5%	4.0A 以上
+12V±5%	2.0A 以上

[ステレオ対応キャビネットへの接続]

(1) ステレオ/モノラル切り換え

テストモードのゲームオプションで、スピーカー出力を設定します。

<注. モノラル仕様のキャビネットでステレオに切り換えると左側の音しか出力されません。>

(2) スピーカーへの接続

左(L)側スピーカーは、PCボード上の56Pエッジコネクタ(JAMMA)のスピーカー出力に接続してください。  
右(R)側スピーカーは、48P拡張エッジコネクタの右(R)側スピーカー出力に接続してください。

※48P拡張エッジコネクタにはDDK製225D-10024C2-2312を使用してください。