

デスマイルズ

基本操作



※レバー：自機方向移動
自機キャラクターを動かします。

※Aボタン：左ショット
自機キャラクターが
左側に向けてショットを発射します。

※Bボタン：右ショット
自機キャラクターが
右側に向けてショットを発射します。

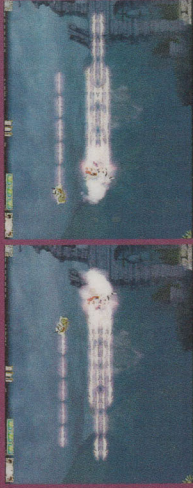
※Aボタン+Bボタン同時押し
敵をロックするショットを発射します。

※Cボタン：ボム（召還魔法）
強力な魔法で敵を巻き込みます。

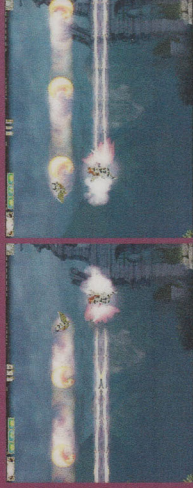
恐怖と絶望に包まれた街に
可憐な天使が舞い降りる…

テクニク

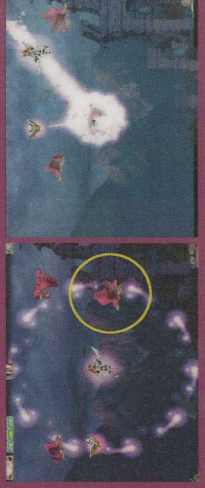
※Aボタンで左方向へ、Bボタンで右方向へ
攻撃をします。



※各ボタンを押し続けると強い攻撃になります。
※この時、自機の動きは遅くなります。



※撃ちにくい敵は、A Bボタンを同時押しの
ロックオン攻撃を狙いましょう。
ロックオンサークルが広がり、
その中に入った敵を自動的に攻撃します。
※効果があるのは、一度に一体の敵のみです。



デススマイルズ

DEATHSMILES

取扱説明書



●仕様

- コントロールパネル
レバースイッチ : 2個 (8方向: 1P、2P各1個)
ボタンスイッチ : 6個 (1P、2P各3個)
- エッジコネクタ : JAMMA規格
- モニター方向 : よこ

注意

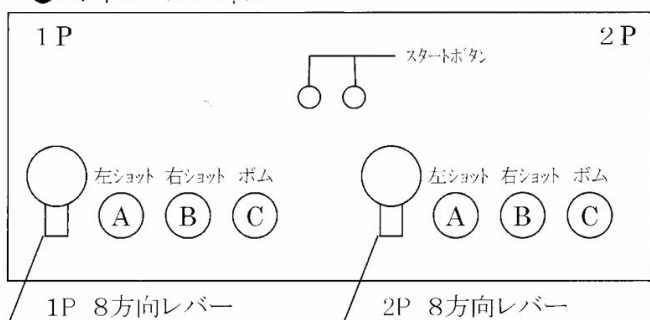
取り扱いの不注意による損傷が激しいものは修理をお断りすることがあります。

この基板は画面反転出来ません。必要な場合はモニタを回転させてください。

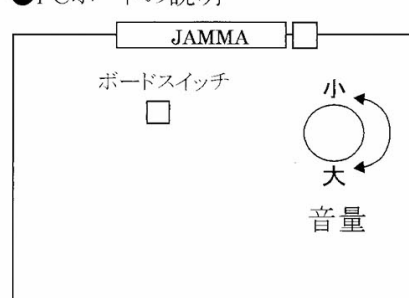
●使用上の注意

- PCボードの取り付け、取り外しの際は、必ず筐体の電源を切ってください。
- PCボードのエッジコネクタはJAMMA適合品を使用して下さい。
- PCボード上にクリップなどの金属の物を落としたり、ほこりがかかっていると故障の原因となる恐れがあります。
- PCボードの輸送時には、エアキャップなどで包み、箱に入れ直接外力のかからないようにしっかりと梱包して下さい。

●コントロールパネル



●PCボードの説明



●PCボードコネクタ表

上面	端子番号	下面
GND	1	GND
GND	2	GND
+5V	3	+5V
+5V	4	+5V
	5	
+12V	6	+12V
	7	
コインカウンター2	8	コインカウンターの1
	9	
スピーカー (-)	10	スピーカー (+)
オーディオ (GND)	11	
ビデオ GREEN	12	ビデオ RED
ビデオ SYNC	13	ビデオ BLUE
ゲームスイッチ	14	
	15	テスト スイッチ
コインスイッチ2	16	コイン スイッチ1
スタート スイッチ2	17	スタート スイッチ1
2P コントロール1 UP	18	1P コントロール1 UP
2P コントロール2 DOWN	19	1P コントロール2 DOWN
2P コントロール3 LEFT	20	1P コントロール3 LEFT
2P コントロール4 RIGHT	21	1P コントロール4 RIGHT
2P PUSH A 左ショット	22	1P PUSH A 左ショット
2P PUSH B 右ショット	23	1P PUSH B 右ショット
2P PUSH C ボム	24	1P PUSH C ボム
	25	
	26	
GND	27	GND
GND	28	GND

*電源電圧は正確に合わせてください。

●TEST MENU (モニターセッティング)

※PCB上のボードスイッチ又は、キャビネット内部のテストスイッチを押し続けることにより、TEST MENUを開始できます。

1、INPUT	レバー、ボタンなどの動作チェックを行います。
2、OUTPUT	コインカウンターなどの動作チェックを行います。
3、SOUND	音量調整や音のチェックを行います。
4、COLOR	筐体の色の調整をする時に使用してください。
5、DOT CROSS HATCH	画面の表示位置やひずみを調整する時に使用してください。
6、SYSTEM	コイン関連、コンティニュー、デモサウンド、難易度表示、コインシューターの設定を行います。
7、GAME	難易度、エクステンド、ライフ数、ダメージレベルの設定を行います。
8、MEMORY CHECK	基板のメモリーテストを行います。
9、BACK UP DATA	基板の時刻の設定及びランキングの初期化、メモリーバックアップの内容を参照することができます。
10、DEFAULT	6、SYSTEMと、7、GAMEの設定を工場出荷時の状態に戻します。
11、EXIT	設定内容の保存の有無を選択後、ゲーム画面に戻ります。

デススマイルズ DEATHSMILES



●SYSTEM CONFIGURATION (TEST MENUの6, SYSTEMを選択するとこの画面が表示されます。)

1、COIN MODE	*1COIN 1CREDIT 2COINS 1CREDIT 3COINS 1CREDIT 4COINS 1CREDIT 5COINS 1CREDIT 6COINS 1CREDIT 7COINS 1CREDIT 8COINS 1CREDIT 9COINS 1CREDIT 1COIN 1CREDIT 1COIN 2CREDITS 1COIN 3CREDITS 1COIN 4CREDITS 1COIN 5CREDITS 1COIN 6CREDITS 1COIN 7CREDITS 1COIN 8CREDITS 1COIN 9CREDITS 2COINS START 1COIN CONTINUE FREE PLAY	料金設定
2、CONTINUE	*ON OFF	コンティニュー有り コンティニュー無し
3、DEMO SOUND	*ON OFF	デモ中効果音を鳴らす。 デモ中効果音を鳴らさない。
4、RANK DISP	*ON OFF	難易度、エクステンデ表示をする。 難易度、エクステンデ表示をしない。
5、CHUTE TYPE	*1 CHUTE SINGLE 2 CHUTE SINGLE 2 CHUTE MULTI	1 シューター 2 コインシューター共用 2 コインシューター個別
6、EXIT		TEST MENUに戻ります。

●GAME CONFIGURATION (TEST MENUの7、GAMEを選択するとこの画面が表示されます。)

1、DIFFICULTY	1 (EASY) *2 (NORMAL) 3 (HARD) 4 (VERY HARD)	ゲームの難易度を設定できます。
2、EXTEND SETTING	ゲーム画面を参照してください。	設定された得点を取ると自機のライフ数が1つ回復又は増加します。
3、LIFE CAPACITY	*3 4 5 1	自機ライフ数を設定できます。
4、ENEMY DAMAGE LEVEL	1 ダメージ小さい 2 3 *4 5 ダメージ大きい ↑↓	敵に当たった時のダメージを設定できます。
5、BULLET DAMAGE LEVEL	1 ダメージ小さい 2 3 4 *5 ダメージ大きい ↑↓	敵弾に当たった時のダメージを設定できます。
6、EXIT		TEST MENUに戻ります。

*は工場出荷時の設定です。1Pレバー上下で項目を選び左右で設定を変えます。設定は TEST MENU 11.EXIT 後の SAVE & EXIT を選択することで保存されます。



総販売元

株式会社AMI

〒171-0022 東京都豊島区南池袋1-10-13 荒井ビル2F

TEL 03-5911-7344 FAX03-5911-7345

得点アイテム



(大)



(中)



(小)

* 取得すると得点が増えます。
大きさに応じて点数が違います。

ライフ回復アイテム



(大)



(中)



(小)

* 取得するとライフが増えます。
大きさによって回復量が違います。

ボムアイテム

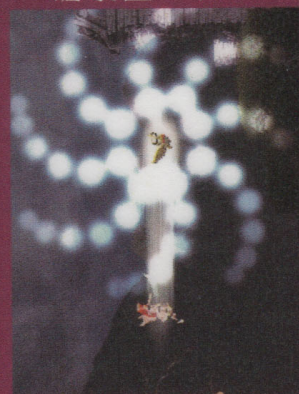


召還の魔法書

* 1冊につき1回、ボム（召還魔法）を
使うことができます。

ボム（召還魔法）

* Cボタンを押すと
オブションが正面に
飛んで行き…、



* 画面中で爆発が
起ります。
爆発が起きている
間は自機キャラクターは
無敵状態になります。



* 画面上部に表示
されているアイデ
ムの数だけ、使用
することができます。



* 画面全体に効果がある強力な攻撃です。