



ORIGINAL VIDEO GAME
取扱説明書
OPERATOR'S MANUAL

■ グラディウスⅣ 復活 ■

GRADIUS, IV FUKKATSU
GRADIUSⅣ
復活Ⅳ
©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



©1998 KONAMI



- 万一取り扱いを誤ると、故障や事故の原因になりますので、運用前に必ず本書をよくお読みになり、十分に理解された上でご使用ください。
- 本書が必要になったときに、すぐに利用できるよう大切に保管しておいてください。

PN.0000054911 GX837-JA

コナミ株式会社



も く じ

■ 安全にお使いいただくために	2
1 各部の名称と仕様	
1-1 各部の名称	6
1-2 仕 様	7
2 筐体への取り付け	
2-1 モニター水平周波数の切り替えについて	8
2-2 筐体への取り付け方法	9
2-3 コネクターの接続	9
2-4 コントロールパネルの仕様と筐体のディップスイッチ設定	10
3 ゲームセッティング	
3-1 ゲームの動作確認	11
3-2 ゲーム内容のテストと調整	12
3-3 各モードについての説明	13
4 遊びかた	20
5 束線図	21
■ コナミ サービスセンターについて	巻末

■ 安全にお使いいただくために

本書では、本製品を設置、使用、およびメンテナンスなどをする人や、他の人への危害、財産への損害を未然に防止するために、必ず守っていただきたいことを、次のように説明しています。

必ずお読みください

- 表示内容を見逃し、誤った使いかたをしたときに生じる危険や損害の度合いを、次の表示で区分しています。



警告

この表示は「死亡または重傷などを負う可能性が想定される」内容です。



注意

この表示は「傷害または物的損害が発生する可能性が想定される」内容です。

- 守っていただく内容の種類を、次の絵表示を使って説明しています。



この絵表示は、気をつけていただきたい「注意喚起」内容です。



この絵表示は、してはいけない「禁止」内容です。



この絵表示は、必ず実行していただきたい「強制」内容です。

- 本製品を取り扱う店舗メンテナンスマン、および技術者の定義

- 本書に記載している説明の中に、「店舗メンテナンスマン」、または「技術者」が行うよう指示のある作業は、必ず知識や技術のあるかたが行ってください。

▶感電や故障、重大な事故の原因になります。

▶本製品の部品交換、保守点検、および異常時の対処は、「店舗メンテナンスマン」、または「技術者」が行ってください。本書では、特に危険な作業については「技術者」が行うよう指示しています。「店舗メンテナンスマン」、「技術者」の定義は次の通りです。

店舗メンテナンスマンとは

・AM機器や両替機などのメンテナンスの経験を有し、AM機器（本製品）の所有者、および運営者の管理のもとにおいて、AM施設内、または店舗内で日常的に機器の組み立て、設置、保守点検、およびユニット、消耗部品の交換などを通じて機器の保守管理に携わる人。

店舗メンテナンスマンの行動

・AM機器や両替機の組み立て、設置、保守点検、およびユニット、消耗部品の交換。

技術者とは

・AM機器製造メーカーで、機器の設計、製造、検査、メンテナンスサービスに携わる人、並びに工業高等学校卒業と同等以上の電気、電子、機械工学に関する専門的な技術知識を持ち、日常的にAM機器の保守管理、修理に携わる人。

技術者の行動

・AM機器や両替機の組み立て、設置、電気、電子部品、および機構部品の修理、および調整。

設置するとき

警告

- 本製品の取り扱いを誤ると、故障や事故の原因になりますので、必ず取り付けの前に本書をお読みください。また、本製品の取り付けは必ず技術者が行うか、または最寄りの【コナミ サービスセンター】にお申しつけください。(有料)
- 本製品を筐体に取り付ける際は、十分注意して取り扱ってください。
 - ▶誤った取扱いは、故障、事故の原因になります。
 - ▶構造上、本製品内部の部品は熱くなります。十分に冷めるまで触らないでください。
 - ▶構造上、本製品内部には突起物があります。内部に手を入れると、けがをするおそれがあります。
- 本製品は屋内用です。屋外に設置されている筐体に取り付けたり、使用したりしないでください。
 - ▶屋外での設置は、事故や故障の原因になります。
- 本製品を次のような場所には置かないでください。
 - ▶事故や故障の原因になります。
 - ・雨漏り、または湿気などで結露する場所
 - ・振動の激しい場所
 - ・直射日光のあたる場所
 - ・ほこりの多い場所
 - ・冷暖房器具などの熱が直接当たる場所
 - ・強い磁気や電波を発生する機器の近く
 - ・灯油やシンナーなど、引火性のある危険物の近く
- 本製品のすぐ近くには、水や薬品の入った容器や物を置かないでください。
 - ▶水分や異物が内部に入ると、感電や故障の原因になります。
- 本製品の取り付け、取り外しの際は、必ず筐体の電源スイッチを切ってから行ってください。
 - ▶故障や感電のおそれがあります。
- 本製品を取り付ける前に、筐体内のほこりを掃除機などで取り除いてください。
 - ▶電気部品などにほこりが積もった状態で放置すると、感電や火災の原因になります。
- 本製品のカードエッジコネクタは JAMMA 規格 (JS) に準拠しています。JAMMA 規格以外のコネクタは絶対に接続しないでください。
 - ▶故障、または火災の原因になります。
- 本製品を取り付ける際は、コネクタ類を確実に接続してください。
 - ▶本機の故障、または火災の原因になります。
- 本製品のディップスイッチ、および筐体のディップスイッチを設定する前に、必ず筐体の電源スイッチを切ってください。また、アースバンドなどで除電対策を行ってください。
 - ▶静電気の発生は、本製品内部の電子部品を破損させる原因になります。
- 本製品のディップスイッチは、本書に記載以外の設定はしないでください。
 - ▶正常なゲームができなくなります。
- 本製品は日本国内専用です。
 - ▶海外では電源仕様が異なり、火災や事故、故障の原因になります。



禁止



禁止



禁止



禁止

使用するとき

警告

- 万一本製品から煙が出ていたり、異臭や異音がするなどの異常があるときは、直ちに筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、ご使用を中止してください。



▶異常状態でのご使用は、火災や事故の原因になります。

異常と判断したときは

- 1 筐体の電源スイッチを切る
- 2 コンセントから筐体の電源プラグを抜く
- 3 最寄りの【コナミ サービスセンター】に連絡する

- コネクター類が正しく差し込まれていなかったり、ほこりなどが積もった状態で放置しないでください。

▶感電や火災の原因になりますので、定期的に点検してください。

- 濡れた手で本製品には絶対に触らないでください。

▶感電するおそれがあります。

- 本書で指示のない箇所の分解や修理、各種設定、改造は絶対にしないでください。

▶火災や動作不良、故障の原因になります。

また、修理などは最寄りの【コナミ サービスセンター】にご依頼ください。

指示のない箇所の分解や修理、各種設定、改造によって発生した損害については、当社は一切責任を負いません。



禁止



禁止



分解禁止

注意

- 本製品は商工業地域以外では使用しないでください。

▶住宅地域、または隣接した地域で使用すると、テレビ、ラジオ、電話機などに受信障害を与えることがあります。

- 次のいずれかに該当するかたは、本製品でのプレイは行わないよう呼びかけてください。

▶事故や病気を誘発したり、症状が重くなる原因になります。

・飲酒している ・腕や手首に疾患がある。 または治療中

- ご使用になる筐体からのコネクター類を抜き差しするときは、濡れた手では絶対にしないでください。

▶感電するおそれがあります。

- ご使用になる筐体、および本製品に接続するケーブル類を取り扱う際には、次のことを守ってください。

▶漏電事故や火災、感電の原因になります。 また、正常にゲームができなくなります。

・傷をつけない ・加工しない ・無理に曲げない ・ねじらない ・加熱しない
・引っ張らない ・束ねない ・足で踏まない ・挟んだり、釘などを打たない

- 万ーご使用になる筐体のコネクター類やケーブル類が損傷しているときは、直ちにご使用を中止し、当社製筐体の場合は最寄りの【コナミ サービスセンター】に部品交換を依頼してください。

▶破損した状態でのご使用は、火災や感電の原因になります。



禁止



禁止

点検とお手入れ

警告

- 本製品を点検、またはお手入れするときは、必ず筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。

▶感電するおそれがあります。



- 部品の交換や消耗部品を交換する際は、必ず当社指定のものを使用してください。それ以外のものを使用したり、混用することは絶対にしないでください。

▶火災や故障の原因になります。



- 本書で指示のない個所の分解や修理、各種設定、改造は絶対にしないでください。

▶火災や動作不良、故障の原因になります。

また、修理などは最寄りの【コナミ サービスセンター】にご依頼ください。
指示のない個所の分解や修理、各種設定、改造によって発生した損害については、当社は一切責任を負いません。



移動／運搬時

注意

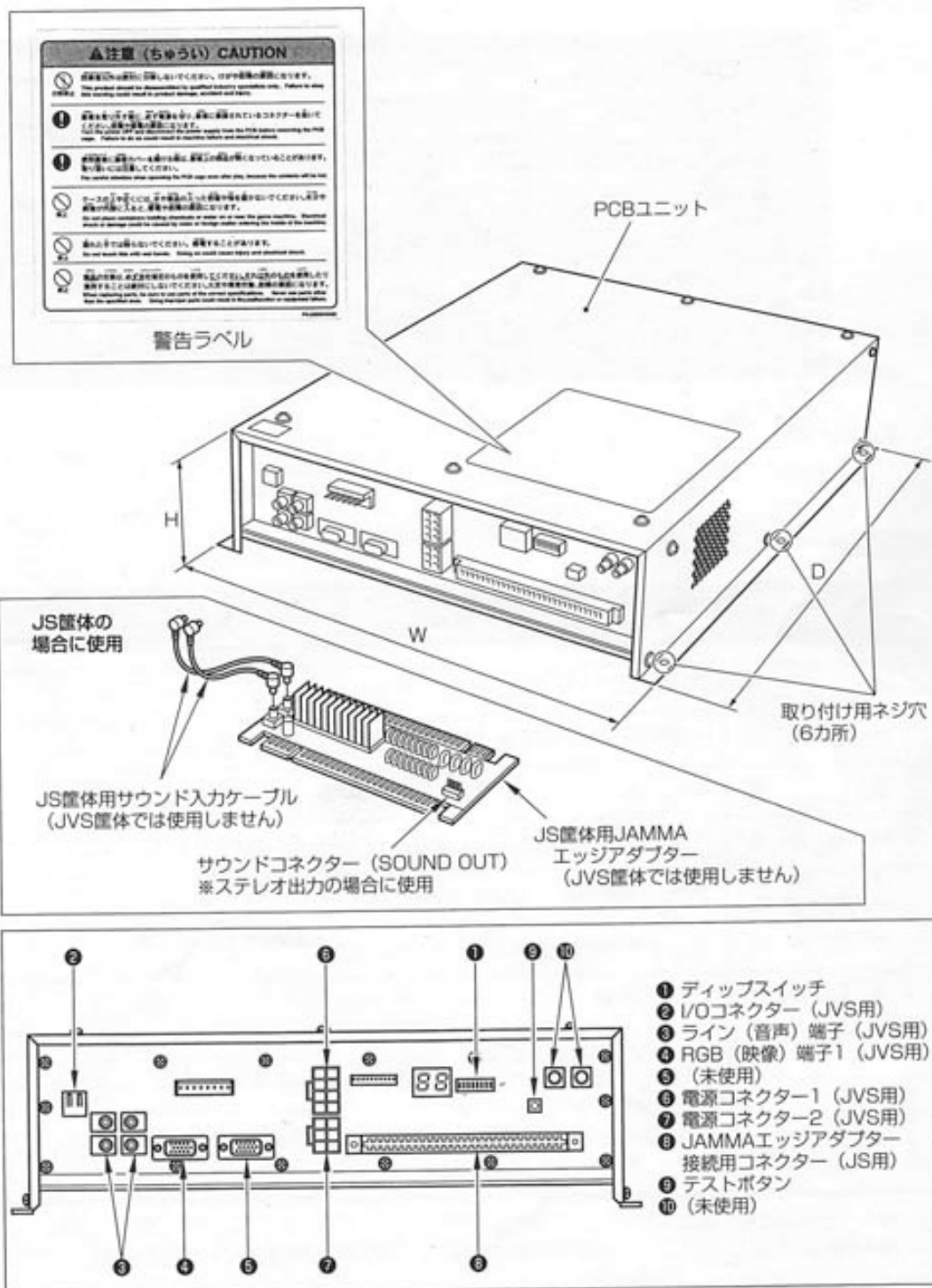
- 本製品は精密機器のため、運搬するときなどの取り扱いには十分注意してください。
- 本製品を運搬するときは必ず専用ケースを使用し、ていねいに取り扱いってください。

おねがい

- 本製品の設置、取り扱い、点検やお手入れ、移動や運搬のしかたなどは、本書の手順、および記載内容にしたがって安全に行ってください。
- 製品に貼り付けてある【警告】【注意】などのラベルは、はがさないでください。
- 間接的に警告、または注意に相当する条件下での設置、取り扱い、点検やお手入れ、移動や運搬などは止めてください。
- 本製品を譲渡されるなどして所有者が変わるときは、本書を次の所有者に必ず渡してください。
- 本書を紛失、または破損したときは、最寄りの【コナミ サービスセンター】にご相談ください。

1 各部の名称と仕様

1-1 各部の名称



1-2 仕様



- 1P、2P用コントロール部は横並びのものをご使用ください。
片側にスタートボタン、8方向ジョイスティックとボタン3つが2セットある同時プレイ用をご使用ください。
- モニターは横置きでのご使用ください。
- 音量のボリューム調整ノブはPCBユニットにはありませんので、テストモード内の「SOUND OPTIONS」で調整してください。(16ページ参照)
また、JS筐体においてステレオ設定する場合は、「サウンドコネクター(SOUND OUT)」に筐体からのスピーカー端子を接続し、16ページの「SOUND OPTIONS」でステレオ設定してください。
コナミ製の筐体以外では、筐体スピーカー端子の仕様に対応していない場合があります。

仕 様

名 称	「GRADIUS® IV 復活」
外形寸法	左図参照 W:354mm D:439mm H:99mm
重 量	約6.5kg
電源仕様	GND-Vcc 5V 10A以上 GND- (+12V/2A以上)
モニター 水平周波数	24kHz (出荷時) 15kHz切り替え可
使用条件	温度5~50℃ 湿度20~80% (結露しないこと)
キット内容	<ul style="list-style-type: none"> ・取扱説明書..... 本書 ・PCBユニット..... 1 ・JAMMAエッジアダプター (JS用)..... 1 ・サウンド入力ケーブル (JS用)..... 2 ・インストラクションカード..... 1 ・遊びかたシート..... 1 ・ポップ..... 1

- 万一不足の品や不良品などがありましたら、最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。
- 本製品の仕様は、性能の向上その他の理由により、予告なく変更することがあります。

2 筐体への取り付け

2-1 モニター水平周波数の切り替えについて

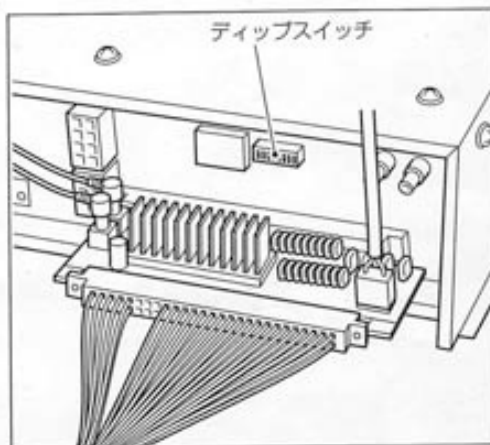
本製品のモニター水平周波数は出荷時には24kHzに設定されています。
ご使用になる筐体のモニターが15kHz対応の場合は、次の要領で設定を切り替えてください。



- ディップスイッチの設定は、必ず技術者が行うか、最寄りの【コナミ サービスセンター】にお申しつけください。(有料)
- ディップスイッチを設定する前に、必ず筐体の電源スイッチを切ってください。また、アースバンドなどで除電対策を行ってください。

■モニター水平周波数の切り替えかた

PCBユニットのディップスイッチ
(bit No.8) を設定してください。



筐体の水平周波数	ディップスイッチ bit No.							
	1	2	3	4	5	6	7	8
24kHzの場合	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
15kHzの場合	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON

- ディップスイッチの設定は、モニター水平周波数以外にも設定する項目があります。詳しくは14ページの「DIP SWITCH CHECK」をご覧ください。

- PCBユニットのディップスイッチを設定するときは、細いドライバー、またはボールペンの先などを使用すると容易にできます。
- 当社製汎用筐体「Windy II」は、24kHz対応モニターを採用しています。

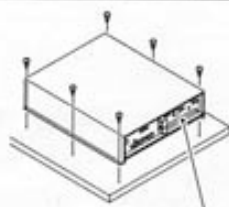
MEMO

2-2 筐体への取り付け方法

PCBユニットは次のいずれかの向きで木製ボードに木ネジで確実に取り付けてから、筐体に設置してください。

(PCBユニットを固定する木ネジは付属されていませんので、お客様でご用意ください)

- !**
- PCBユニットの取り付けは、必ず技術者が行うか、最寄りの【コナミ サービスセンター】にお申しつけください。(有料)
 - PCBユニットを取り付ける前に、必ず筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。
 - PCBユニットを取り付ける前に、筐体内部のほこりを掃除機などで取り除いてください。
 - PCBユニットは下図以外の向きでは絶対に取り付けしないでください。正常にゲームができなくなったり、故障の原因になります。



コネクター接続部
水平面に取り付ける場合



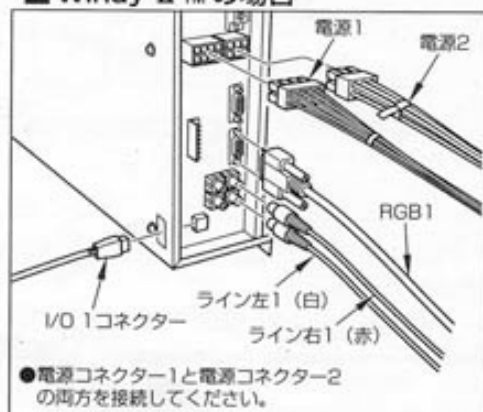
コネクター接続部
垂直面に取り付ける場合

2-3 コネクターの接続

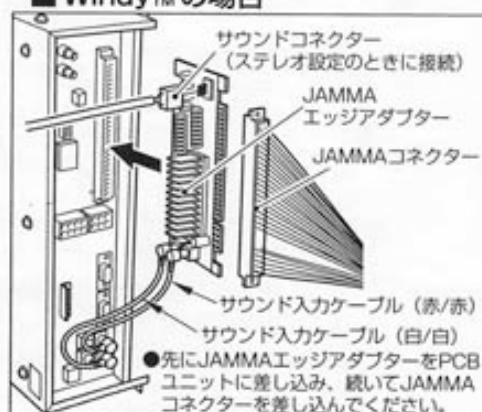
ご使用になる筐体に合わせ、各コネクターを向きに注意して確実に接続してください。

- !**
- コネクターを接続する前に、必ず筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。
 - コネクターの接続は、必ず技術者が行うか、最寄りの【コナミ サービスセンター】にお申しつけください。(有料)
 - ご使用になる筐体からのコネクター類を抜き差しするときは、濡れた手では絶対にしないでください。

■ Windy II™ の場合



■ Windy™ の場合



2-4 コントロールパネルの仕様と筐体のディップスイッチ設定

「Windy II™」または「Windy™」のコントロールパネルは、お客様のご使用状態に応じて次のものをご使用ください。また、「Windy II™」の場合は、I/O基板上のディップスイッチの設定もあわせて行ってください。

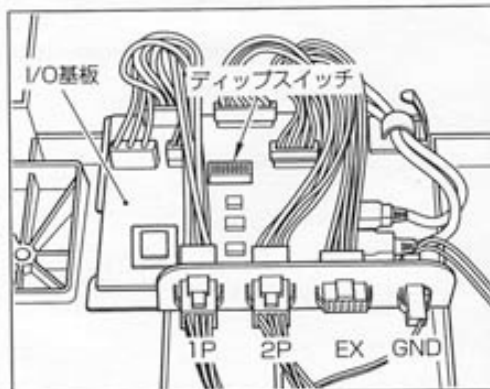
■本製品を単体でご使用になる場合

コントロールパネルのタイプ		ディップスイッチ bit No.							
型式	形状	1	2	3	4	5	6	7	8
2L12B コンパネ		ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
2L6B コンパネ		OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
2L8B コンパネ		ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

■ディップスイッチ設定のしかた

- !**
- ディップスイッチを設定する前に、必ず筐体の電源スイッチを切ってください。また、アースバンドなどで除電対策を行ってください。

「Windy II™」のパネルを開けると、I/O基板がありますので、図のディップスイッチをコントロールパネルに合わせて設定してください。



- パネルの開けかたは、筐体の取扱説明書をお読みください。
- I/O基板上のディップスイッチを設定するときは、細い⊖ドライバー、またはボールペンの先などを使用すると容易にできます。

MEMO

3 ゲームセッティング

3-1 ゲームの動作確認

■本製品を取り付け後に筐体の電源スイッチを入れると、自動的にPCBユニットの動作チェックが行われ、結果が画面に表示されます。



- ご使用になる前に、必ずPCBユニットの動作確認（セルフテスト）を行ってください。
- 異常な状態が続いたり、正常に作動しないなどの場合は、直ちに筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの【コナミ サービスセンター】までご連絡ください。

■起動時テストの結果

正常な場合

- ・「OK」と表示後、ゲームモードになり、ゲームデモが始まります。

異常な場合

- ・「BAD」が表示され、チェックを繰り返します。

上記以外の表示が出たり、正常に作動しない場合は、直ちに筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの【コナミ サービスセンター】までご連絡ください。

3-2 ゲーム内容のテストと調整

手動操作で、画面表示やゲーム内容に関するテストや各種設定の確認、または変更を行います。

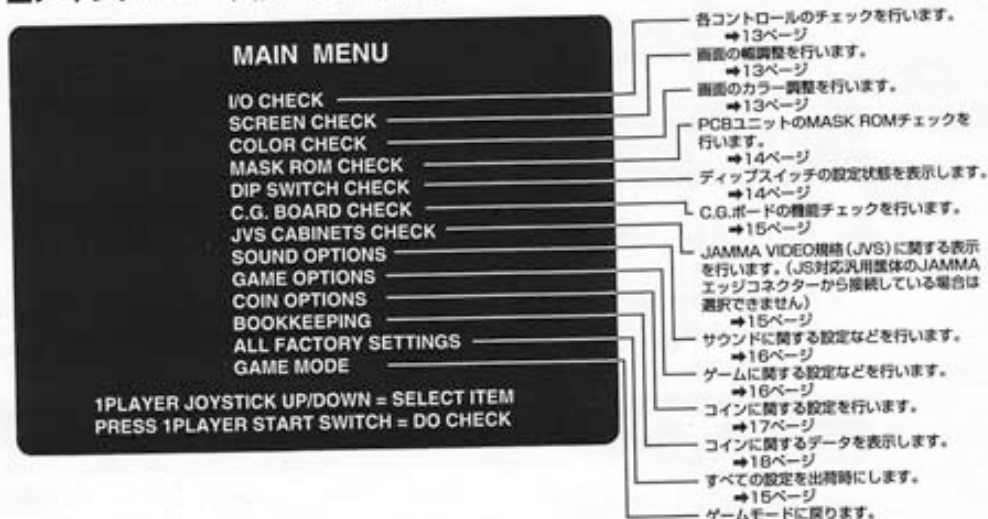
■テストモードの起動方法

- 1 筐体の電源スイッチを入れます。
- 2 ゲームデモ中に、筐体のテストボタン、またはPCBユニットのテストボタンを押してください。
 - ・画面にメインメニューが表示されます。

■テストモードの終了方法

- 1 1P用ジョイスティックの上下で、メインメニュー画面の「GAME MODE」を選択します。
- 2 1P用スタートボタンを押してください。
 - ・画面がゲームモードに戻ります。

■メインメニュー画面（基本項目）



■メインメニューの選択方法

メインメニューから各モードの選択のしかた。

- ・メニューの選択 → 1P用ジョイスティックの上下で行います。
- ・決定(確定) → 1P用スタートボタンを押してください。
 - ・選択された項目(モード)になります。

モードが決まりましたら、各モードの参照ページをご覧ください。詳しく説明しています。

3-3 各モードについての説明

■設定値があるモードでは、出荷時の設定値は緑色で表示され、変更後の設定値は赤色で表示されます。

- ・1P用ジョイスティックの上下で設定を変更する項目を選択して、左右で設定内容を変更します。
- ・設定値を変更したときは、「SAVE AND EXIT」を選択し、1P用スタートボタンを押してください。「NOW SAVING」の表示とともに自動的に設定値がセーブされ、その後メインメニュー画面に戻ります。
- ・設定値の変更後に「EXIT」を選択した場合は、次のメッセージが表示されます。
「YOU DID NOT SAVE. DO YOU WANT TO SAVE? YES/NO」
1P用ジョイスティックの左右で「YES/NO」を選択して、1P用スタートボタンを押して決定してください。
「YES」を選択した場合は、「NOW SAVING」の表示とともに自動的に設定値がセーブされ、その後、メインメニュー画面に戻ります。
「NO」を選択した場合は、「NO MODIFICATION」と表示され、変更した設定内容はセーブされずにメインメニュー画面に戻ります。

- 「FACTORY SETTINGS」を選択してスタートボタンを押すと、そのモードのすべての設定が出荷時の状態に戻ります。
- 「BOOKKEEPING」の初期化は、実行前に「YES/NO」の確認が2回行われます。

MEMO

I/O CHECK

各コントロールのチェック

- 各コントロールの動作チェックモードです。
- 各コントロールのスイッチが入ると、「ON」を表示します。
メインメニュー画面に戻るには、1P用スタートボタンと、1P用Aボタン (PUSH1) を同時に押してください。

SCREEN CHECK

画面の幅調整

- 画面表示の確認モードです。
- 格子スクリーンを見ながら画面の幅などを筐体のモニター調整基板で調整してください。
メインメニュー画面に戻るには、1P用スタートボタンを押してください。

COLOR CHECK

画面のカラー調整

- カラー表示の確認モードです。
- カラーバーの色が段階的に表示されると同時に、背景部分が十分黒くなるように筐体のモニター調整基板で調整してください。
メインメニュー画面に戻るには、1P用スタートボタンを押してください。

MASK ROM CHECK

MASK ROM チェック

- マスクロムの状態を確認するモードです。
マスクロムを順番にチェックし、正常なときは「OK」を、異常なときは「BAD」と表示します。
メニューに入ると、自動的にチェックを開始します。
メインメニュー画面に戻るには、1P用スタートボタンを押してください。
- 「BAD」と表示されたときは、直ちに筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。

DIP SWITCH CHECK

ディップスイッチの設定状態

- ディップスイッチの設定状態を確認するモードです。
ディップスイッチの設定変更は、PCBユニットのディップスイッチ (8ページ参照) で行ってください。
メインメニュー画面に戻るには、1P用スタートボタンを押してください。

- !**
- ディップスイッチを設定する前に、必ず筐体の電源スイッチを切ってください。
また、アースバンドなどで除電対策を行ってください。

DIP SWITCH CHECK

SW 1 2 3 4 5 6 7 8
ON
OFF * * * * *

<p>SW1 RESERVED</p> <p>SW2 SCREEN FLIP (HORIZON) NORMAL</p> <p>SW3 SCREEN FLIP (VERTICAL) NORMAL</p> <p>SW4 RESERVED</p> <p>SW5 RESERVED</p> <p>SW6 RESERVED</p> <p>SW7 RESERVED</p> <p>SW8 VIDEO RESOLUTION 24K (Hz)</p>	<p>ディップスイッチ1は使用しません。 常にOFFにしておいてください。</p> <p>画面横方向の正反転を表示しています。(水平反転) ・ REVERSE ON (反転) ・ NORMAL OFF (標準)</p> <p>画面縦方向の正反転を表示しています。(垂直反転) ・ REVERSE ON (反転) ・ NORMAL OFF (標準)</p> <p>ディップスイッチ4~7は使用しません。 常にOFFにしておいてください。</p> <p>モニターの水平周波数を表示しています。 ・ 24kHz OFF ・ 15kHz ON</p>
---	---

PRESS 1PLAYER START SWITCH = EXIT

● 上記の画面表示は一例です。

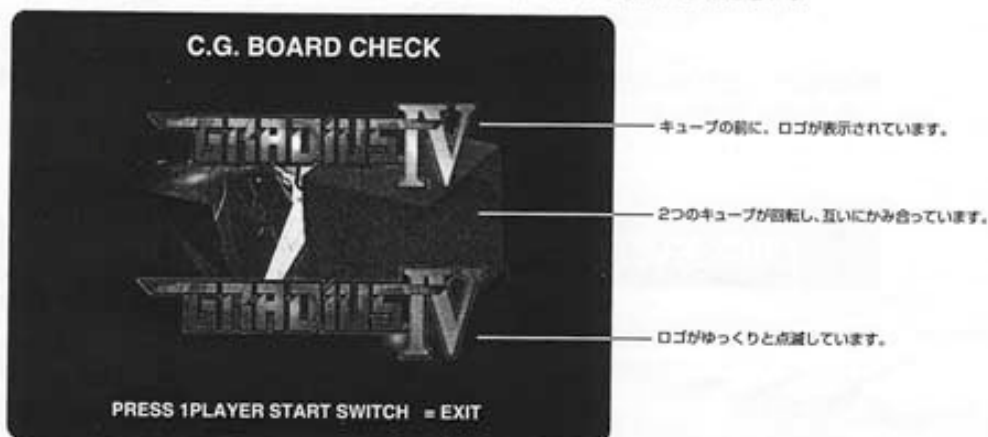
- PCBユニットのディップスイッチを設定するときは、細い○ドライバー、またはボールペンの先などを使用すると容易にできます。

MEMO

C.G. BOARD CHECK

C.G. ボードの機能チェック

- CG ボードの機能が正常か確認するモードです。
このモードで画面を見て、画面の動きで正常に機能しているか確認してください。
メインメニュー画面に戻るには、1P用スタートボタンを押してください。



●上記の画面表示は一例です。

JVS CABINETS CHECK

JVS に関する表示

- JAMMA VIDEO 規格 (JVS) に関する表示を行うモードです。
本製品を「Windy™」(JS 対応汎用筐体) でご使用の場合は選択できません。
メインメニュー画面に戻るには、1P用スタートボタンを押してください。

ALL FACTORY SETTINGS

出荷時の設定

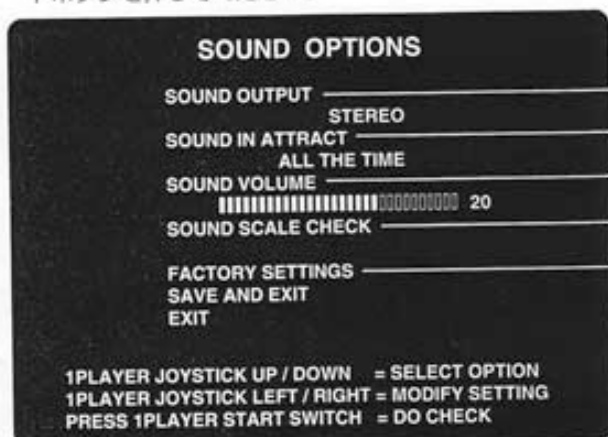
- すべての設定を出荷時にするモードです。
1P用ジョイスティックで「YES/NO」を選択し、1P用スタートボタンを押して決定してください。(「YES」を選択した場合は、確認を再度求められます)
「YES」を選択した場合は、「NOW SAVING」の表示とともに過去のコイン集計データを除くすべての設定が出荷時の状態でセーブされ、自動的にメインメニュー画面に戻ります。
「NO」を選択した場合は、メインメニュー画面に戻ります。

SOUND OPTIONS

サウンドに関する設定

■サウンドに関する設定と確認を行うモードです。

1P用ジョイスティックの上下で項目を選択し、左右で設定内容を変更してください。
メインメニュー画面に戻るには、「SAVE AND EXIT」または「EXIT」を選択後、1P用スタートボタンを押してください。



- ステレオかモノラルの切り替えを行います。
- ゲームデモ中の音のON/OFFを設定します。
 - ・ ALL THE TIME常にON
 - ・ ONCE EVERY 4 CYCLES4周に1度、音が通りず。
 - ・ COMPLETELY OFF常にOFF
- 0 (無音)~30 (最大)の31段階で調整します。
 - ・ 音量を上げるときは、1P用ジョイスティックを右に倒してください。
 - ・ 音量を下げるときは、1P用ジョイスティックを左に倒してください。
- 「ド、レ、ミ...ド」の音が左右のスピーカーから交互に鳴り、サウンドチェックができます。
- 1P用スタートボタンを押すことで、このモードのすべての設定が出発時の状態に戻ります。

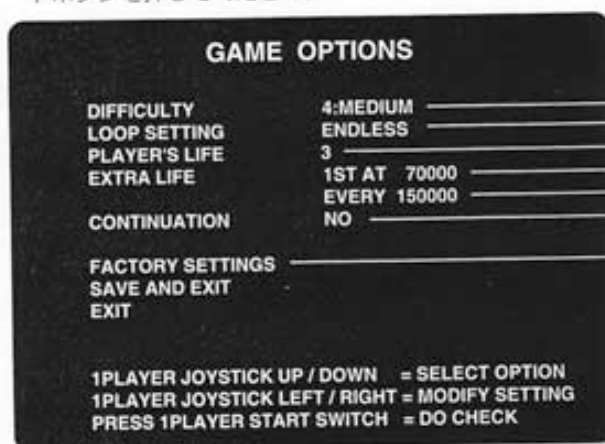
●上記の画面表示は一例です。

GAME OPTIONS

ゲームに関する設定

■ゲームに関する設定と確認を行うモードです。

1P用ジョイスティックの上下で項目を選択し、左右で設定内容を変更してください。
メインメニュー画面に戻るには、「SAVE AND EXIT」または「EXIT」を選択後、1P用スタートボタンを押してください。



- 難易度設定を行います。(8段階から選択)
 - 1 : EASIEST 非常に難しい
 - 2 : VERY EASY
 - 3 : EASY
 - 4 : MEDIUM標準
 - 5 : MEDIUM HARD
 - 6 : HARD
 - 7 : VERY HARD 非常に難しい
 - 8 : HARDEST
- 周回数設定を行います。
 - ・ ENDLESS制限なし。
 - ・ 1 LOOP END1周ゲームが進行し、エンディングを迎えるとゲームオーバーになります。
 - ・ 2 LOOP END2周ゲームが進行し、エンディングを迎えるとゲームオーバーになります。
- ライフ数の設定を行います。(1/3/5/7)
 - ・ 1ST AT 70000最初は70000点で1機、以後は150000点毎にプレイヤー機が1機増えます。
 - ・ 2ND AT 150000最初は70000点で1機、次は150000点でプレイヤー機が1機増えます。
 - ・ 1ST AT 7000070000点で一回だけプレイヤー機が増えます。
 - ・ NO EXTENDプレイヤー機は増えません。
- コンティニューの有無設定を行います。
 - ・ NOコンティニューできません。
 - ・ YESコンティニューできます。
- 1P用スタートボタンを押すことで、このモードのすべての設定が出発時の状態に戻ります。

●上記の画面表示は一例です。

COIN OPTIONS

コインに関する設定

■プレイ料金に関する設定と確認を行うモードです。

1P用ジョイスティックの上下で項目を選択し、左右で設定内容を変更してください。

メインメニュー画面に戻るには、「SAVE AND EXIT」または「EXIT」を選択後、1P用スタートボタンを押してください。



●フリープレイの項目を「YES」にすると、料金設定の項目は表示されません。また、無料でのプレイとなるため十分注意してください。

COIN OPTIONS

FREE PLAY	NO	フリープレイの設定を選択します。 ・YES……フリープレイになります。 ・NO……フリープレイになりません。
COIN MECHANISM	COMMON	
COIN SLOT1	1COIN 1CREDIT	コインあたりのクレジット数を設定します。 (下記の表を参考にして設定してください)
COIN SLOT2	1COIN 1CREDIT	
START	1CREDIT	コンティニューに必要なクレジット数を設定します。(1~9)
CONTINUE	1CREDIT	
FACTORY SETTINGS		
SAVE AND EXIT		
EXIT		

1PLAYER JOYSTICK UP / DOWN = SELECT OPTION
 1PLAYER JOYSTICK LEFT / RIGHT = MODIFY SETTING
 PRESS 1PLAYER START SWITCH = DO CHECK

●上記の画面表示は一例です。

■コイン数とクレジット数の関係

設定	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
コイン	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	6	6
クレジット	1	2	3	4	5	6	7	1	3	5	1	2	4	1	3	5	1	2	1	5

設定	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
コイン	7	7	8	8	9	10	11	12	13	14	15	16
クレジット	1	2	1	3	1	1	1	1	1	1	1	1

BOOKKEEPING

コインに関するデータの表示

- 投入されたコイン数に関する集計データを表示するモードです。あらかじめこの項目で時刻設定をしておくこと、投入されたコイン数に関する集計データをコインスロット別に見ることができます。1P用ジョイスティックの上下で項目を選択し、1P用スタートボタンを押してください。メインメニュー画面に戻るには、「EXIT」を選択後、1P用スタートボタンを押してください。

BOOKKEEPING

VIEW BOOKKEEPING INFORMATION

CLEAR BOOKKEEPING INFORMATION

ADJUST SYSTEM CLOCK

EXIT

1PLAYER JOYSTICK UP / DOWN = SELECT ITEM
PRESS 1PLAYER START SWITCH = DO CHECK

コインの集計データの表示をコインスロット別に行います。(下記参照)

コインの集計データのクリアを行います。

時刻の設定を行います。
(時刻が設定されていると表示されません)

●上記の画面表示は一例です。

- VIEW BOOKKEEPING INFORMATIONについて
コインの集計データを表示するモードです。それぞれの項目について、コインスロット別にコインの集計データが表示されます。「BOOKKEEPING」メニュー画面に戻るには、1P用スタートボタンを押してください。

BOOKKEEPING

COIN DATA OF LAST 7 DAYS

	SLOT1	SLOT2	
TODAY	0	0	本日のコイン数
YESTERDAY	0	0	昨日のコイン数
-2 DAY	0	0	2日前のコイン数
-3 DAY	0	0	3日前のコイン数
-4 DAY	0	0	4日前のコイン数
-5 DAY	0	0	5日前のコイン数
-6 DAY	0	0	6日前のコイン数
AVERAGE	0.0	0.0	1週間の平均コイン数
TOTAL COINS	0	0	時刻設定後からの総コイン数

1 PLYR JOYSTICK LEFT = PREVIOUS DATA SUMMARY
1 PLYR JOYSTICK RIGHT = NEXT DATA SUMMARY
1 PLYR START SWITCH = EXIT

●上記の画面表示は一例です。

1P用ジョイスティックを左右にすることで、過去51週分のコインの集計データが表示されます。

■ CLEAR BOOKKEEPING INFORMATION について

コインの集計データをクリアするモードです。

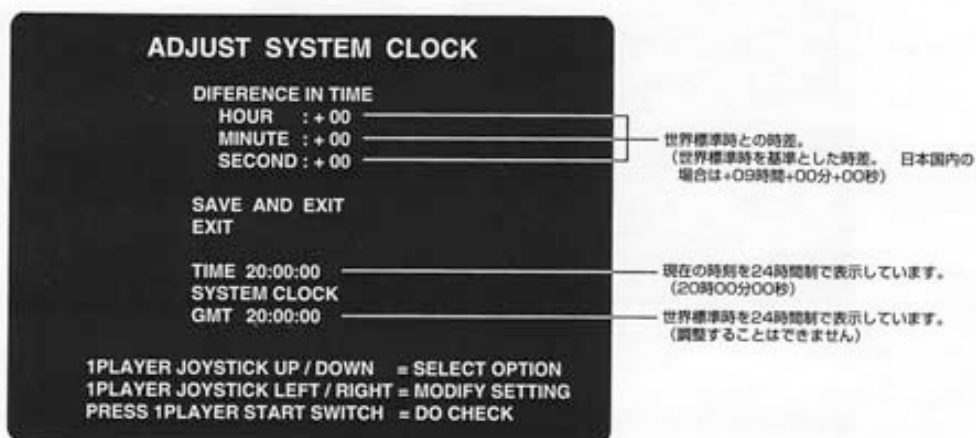
クリアの際は「YES/NO」の確認を2回求められ、クリアした後は自動的に「ADJUST SYSTEM CLOCK」画面に戻ります。

■ ADJUST SYSTEM CLOCK について

時刻の設定、および調整を行うモードです。調整は世界標準時 (GMT) を基準とした時差を設定することで行います。

HOUR (時)、MINUTE (分)、SECOND (秒) をそれぞれ設定し、「SAVE AND EXIT」を選択することで時刻の設定、および調整が行われ、自動的に「BOOKKEEPING」画面に戻ります。

世界標準時を基準とした日本国内の時差は+9時間ですので、「HOUR・MINUTE・SECOND」は、それぞれ「+09・+00・+00」に設定してください。



●上記の画面表示は一例です。

時刻設定について

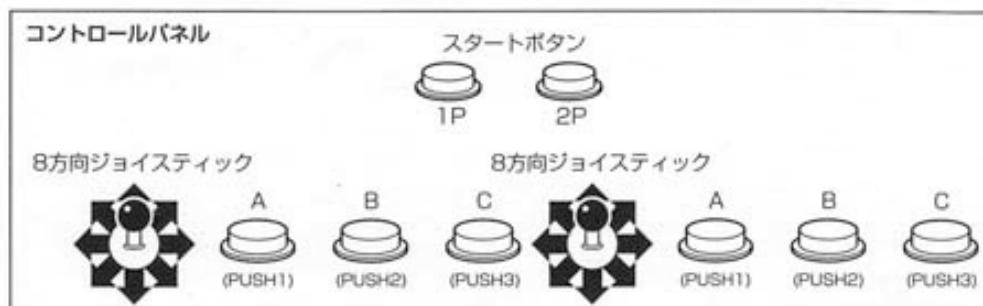
- 本製品の設置直後や初期化を行った後などで、時刻の設定がされていないときは、「ADJUST SYSTEM CLOCK」で時刻設定を行ってください。時刻を設定後「SAVE AND EXIT」を選択して、1P用スタートボタンを押すことで設定されます。また、「EXIT」を選択して1P用スタートボタンを押したときは、時刻は設定されません。
- 時刻設定後は、メインメニューから「BOOKKEEPING」を選択しても「ADJUST SYSTEM CLOCK」は表示されません。また、再度時刻を設定するときは、「BOOKKEEPING」において、「CLEAR BOOKKEEPING」を選択してコインの集計データをクリアしてください。(「ADJUST SYSTEM CLOCK」が表示され、選択することで時刻設定ができます)

- 一度でも時刻設定がされていないときは、投入されたコインの集計、および集計表示は行われません。

MEMO

4 遊びかた

「GRADIUS® IV 復活」は、あの横シューの名作「GRADIUS®」シリーズの最新バージョンです。より高度なテクニックを駆使して、最終ステージを目指してください。



■遊びかた

- 1 コインを入れ、スタートボタンを押してゲームをスタートさせます。
 - ・1人でプレイするときは、1P用スタートボタンを押してください。
 - ・2人でプレイするときは、2P用スタートボタンを押してください。(2人プレイ時は、1機アウト毎に交互にプレイします。同時プレイはできません)
- 2 「POWER METER SELECT」画面になりますので、自機のパワーアップ(攻撃スタイル)を選択します。選択はジョイスティックの上下で行い、Aボタンを押して決定してください。
- 3 引き続いて「SHIELD SELECT」で防御態勢の選択をジョイスティックの左右で行い、Aボタンを押して決定してください。
 - ・SHIELD…………… 前方向からの敵攻撃、および障害物に対して有効
 - ・FORCE FIELD… 全方向からの敵攻撃、および障害物に対して有効
- 4 すべてを決定するとゲームの開始です。
 - ジョイスティック… 自機の移動
 - Aボタン…………… パワーアップボタン(下記参照)
 - Bボタン…………… ショットボタン
 - Cボタン…………… ミサイルボタン(パワーアップで、ミサイルを選択していないと使用できません)

パワーアップについて

赤色の敵、および編隊敵をすべて撃墜したときは「パワーアップカプセル」が出現します。その「パワーアップカプセル」を獲得することでパワーアップできます。

「パワーアップカプセル」を獲得すると、獲得した数によって画面下の「パワーゲージ」が順番に光り、パワーアップできることをお知らせします。ゲージが光っているときにパワーアップボタン(Aボタン)を押すことで、光っているゲージ内容のパワーアップができます。

- 5 敵や敵の弾、地形などに自機が当たるとアウトになり、自機が1機(1ライフ)失われます。
- 6 自機(ライフ)がなくなるとゲームオーバーです。

■途中参加について

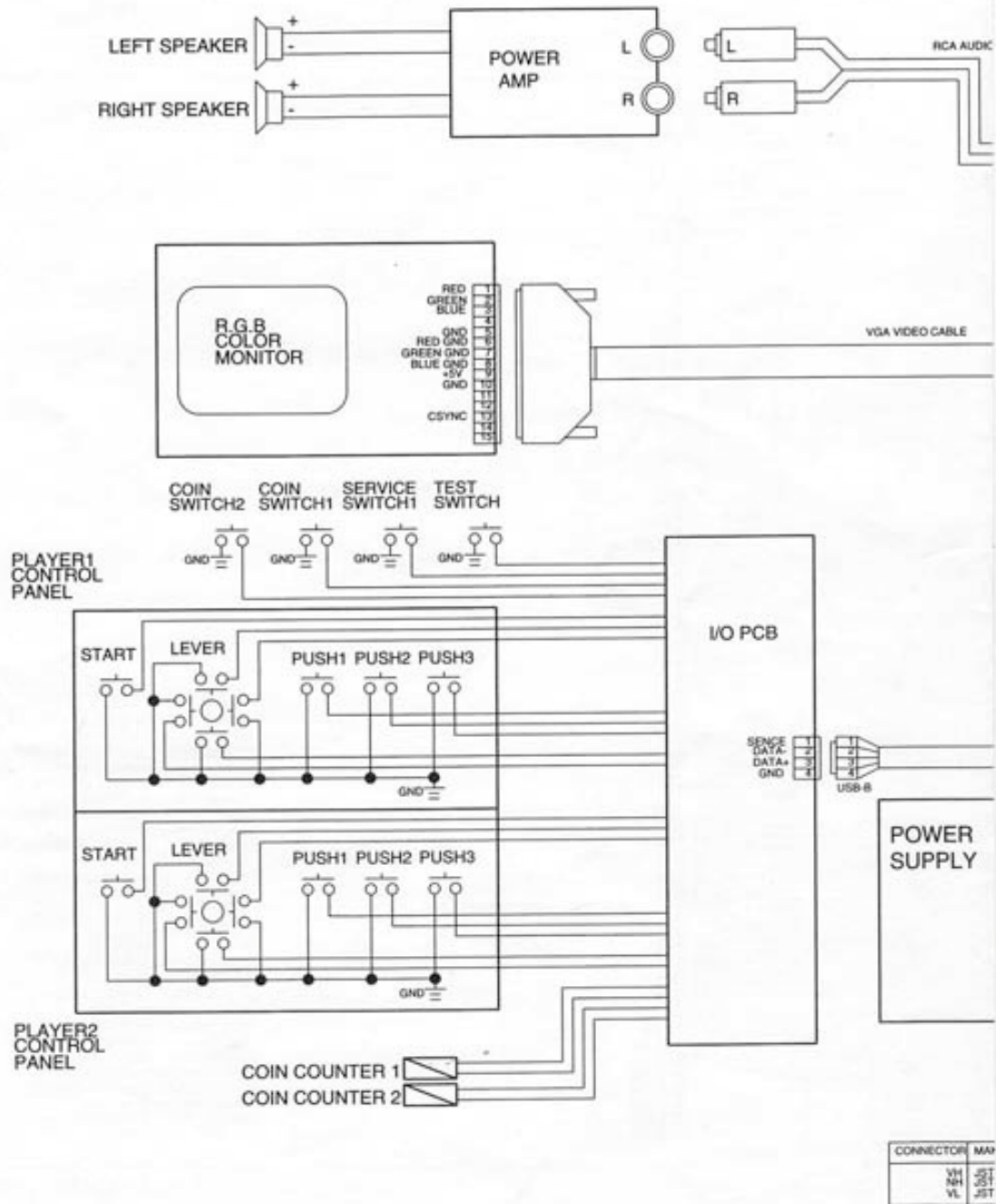
このゲームは途中参加をすることはできません。

■コンティニューについて

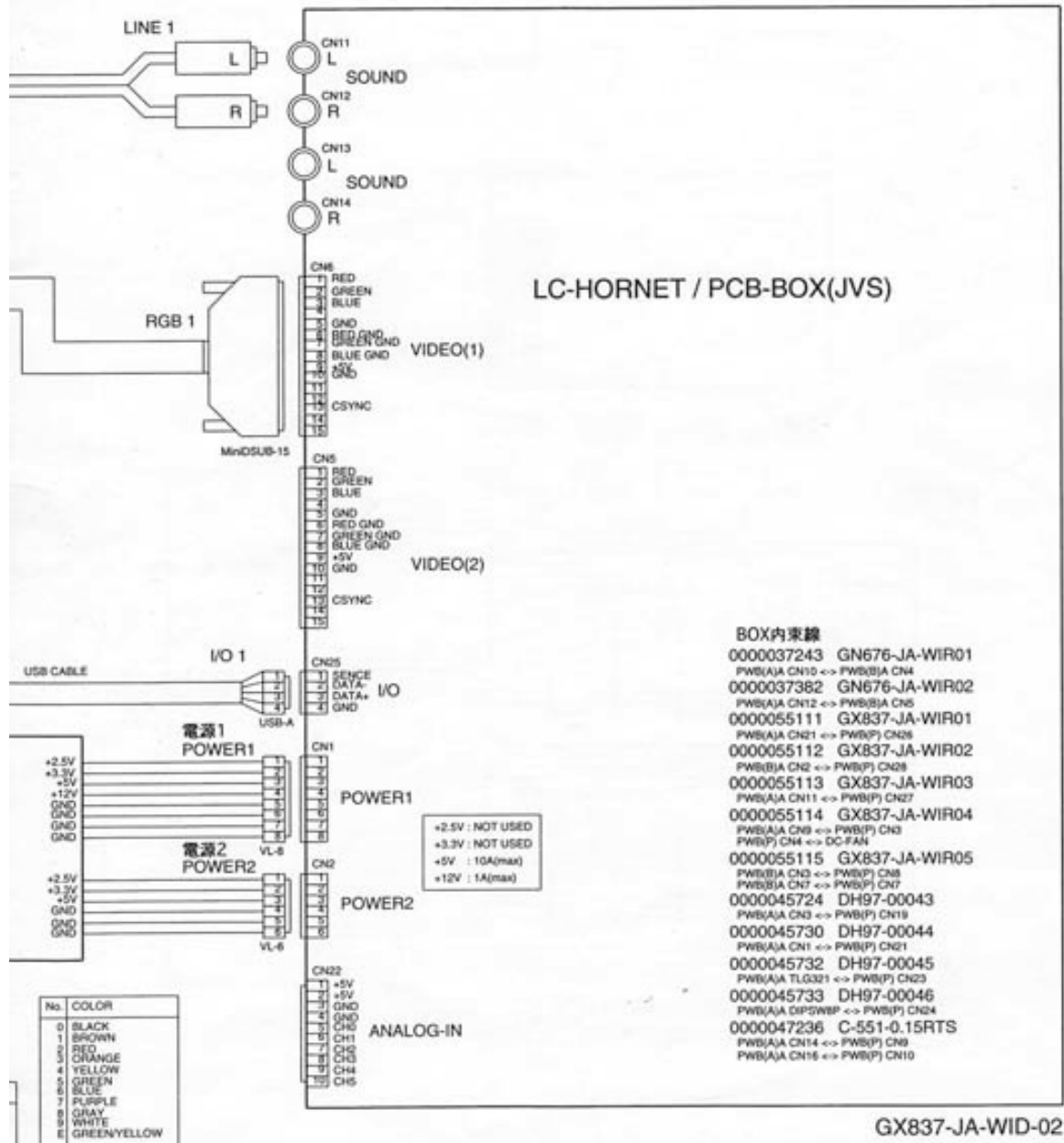
16ページの「GAME OPTIONS」で、「CONTINUATION」を「YES」と設定されているとコンティニューできます。また、コンティニューは、ゲームオーバー前に約20秒間受け付けます。

5 束線図

JVS 対応筐体

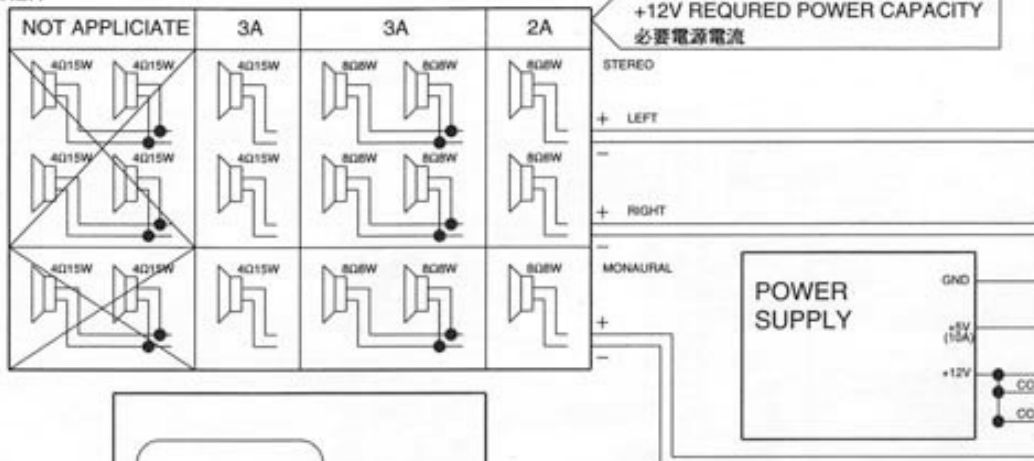


BLE



JS 対応筐体

SPEAKER

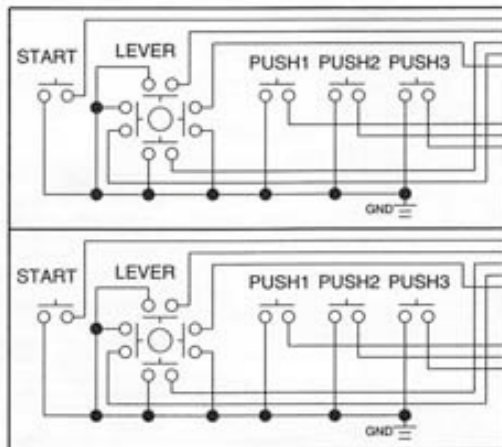


+12V REQUIRED POWER CAPACITY
必要電源電流

R.G.B
COLOR
MONITOR



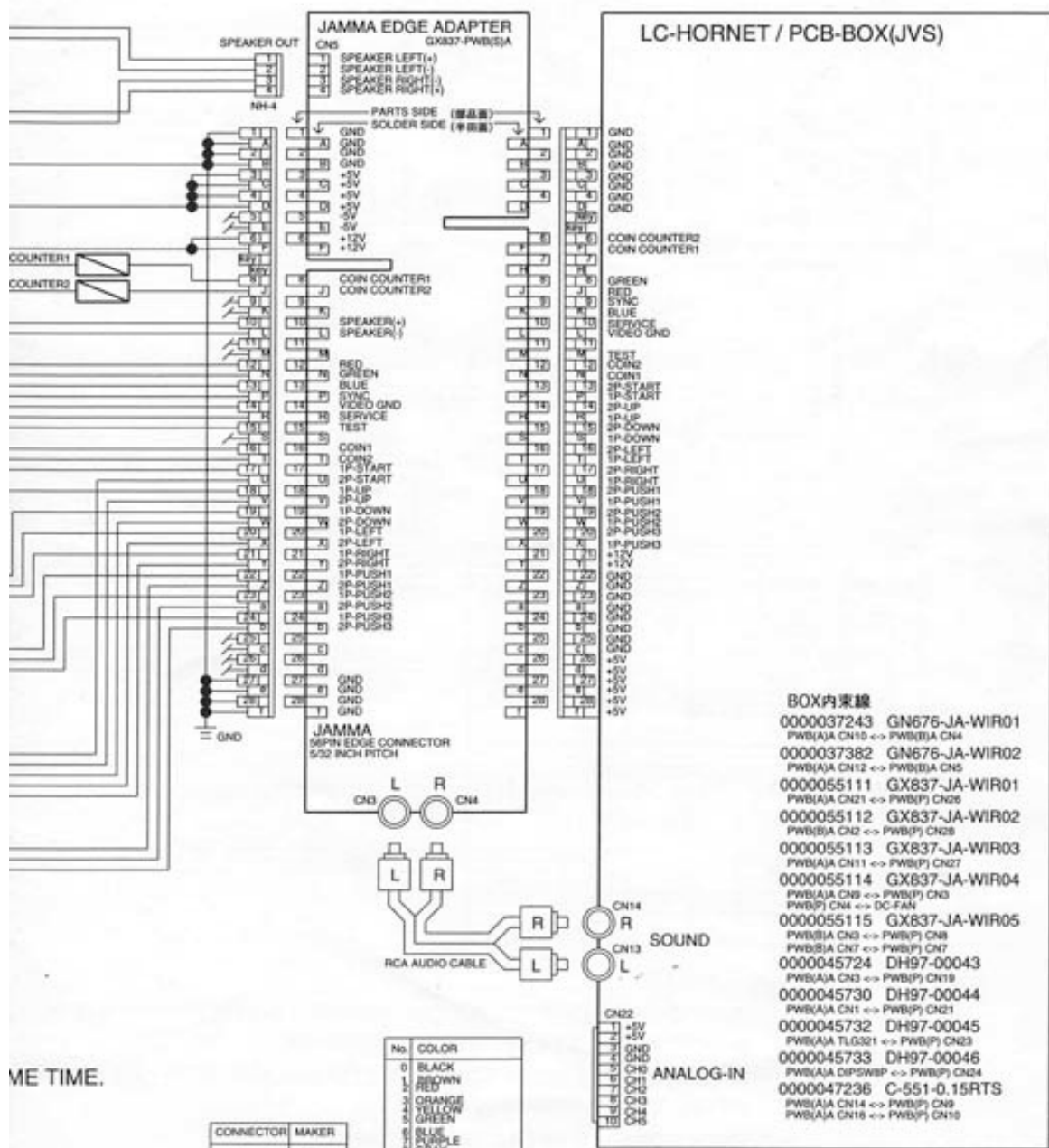
PLAYER1
CONTROL
PANEL



PLAYER2
CONTROL
PANEL

-NOTE-

1. SURGE KILLER DIODES FOR COIN COUNTER INSTALLED ON THE PCB.
コインカウンター用保護ダイオードはPCBに取り付け済みです。
2. YOU CANNOT USE BOTH STEREO AND MONAURAL OUTPUTS AT THE SAME TIME.
ステレオ、モノラルの同時接続はできません。
3. DO NOT CONNECT SPEAKER(-) TO GND.
SPEAKER (-) 出力はGNDに接続しないでください。



- BOX内東線
- 0000037243 GN676-JA-WIR01
PWB(A) CN10 ↔ PWB(B) CN4
 - 0000037382 GN676-JA-WIR02
PWB(A) CN12 ↔ PWB(B) CN5
 - 0000055111 GX837-JA-WIR01
PWB(A) CN21 ↔ PWB(P) CN25
 - 0000055112 GX837-JA-WIR02
PWB(B) CN2 ↔ PWB(P) CN25
 - 0000055113 GX837-JA-WIR03
PWB(A) CN11 ↔ PWB(P) CN27
 - 0000055114 GX837-JA-WIR04
PWB(A) CN9 ↔ PWB(P) CN3
PWB(P) CN4 ↔ DC-FAN
 - 0000055115 GX837-JA-WIR05
PWB(B) CN3 ↔ PWB(P) CN8
PWB(B) CN7 ↔ PWB(P) CN7
 - 0000045724 DH97-00043
PWB(A) CN3 ↔ PWB(P) CN19
 - 0000045730 DH97-00044
PWB(A) CN1 ↔ PWB(P) CN21
 - 0000045732 DH97-00045
PWB(A) TL3321 ↔ PWB(P) CN23
 - 0000045733 DH97-00046
PWB(A) DIP5WSP ↔ PWB(P) CN24
 - 0000047236 C-551-0.15RTS
PWB(A) CN14 ↔ PWB(P) CN9
PWB(A) CN16 ↔ PWB(P) CN10

ME TIME.

CONNECTOR	MAKER
VH	JST
VL	JST

No.	COLOR
0	BLACK
1	BROWN
2	RED
3	ORANGE
4	YELLOW
5	GREEN
6	BLUE
7	PURPLE
8	GRAY
9	WHITE
E	GREEN-YELLOW

GX837-JA-WID-01

■ コナミ サービスセンターについて

当社では、万が一お買いあげの製品が故障した場合、お客様にお役立ていただけるための【コナミ サービスセンター】を開設しております。

異常な状態が続いたり、正常に動作しない場合は、直ちに筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの【コナミ サービスセンター】までご連絡ください。

コナミ サービスセンター

東京サービスセンター	〒163-0448 東京都新宿区西新宿 2-1-1 新宿三井ビルディング 48F	TEL.03-3348-4567
大阪サービスセンター	〒561-0834 大阪府豊中市庄内栄町 4-23-18	TEL.06-334-0335
名古屋サービスセンター	〒450-0003 名古屋市中村区名駅南 1-24-30 名古屋三井ビル本館 2F	TEL.052-562-1345
札幌サービスセンター	〒060-0001 札幌市中央区北一条西 5-2-9 北一条三井ビル	TEL.011-232-2322
仙台サービスセンター	〒980-6111 仙台市青葉区中央 1-3-1 AER11F	TEL.022-264-1315
金沢サービスセンター	〒920-0918 石川県金沢市尾山町 2-17 中屋三井ビル 201	TEL.0762-21-7080
広島サービスセンター	〒730-0051 広島市中区大手町 2-7-10 三井ビル 9F	TEL.082-245-4466
高松サービスセンター	〒760-0017 香川県高松市番町 1-1-5 日本生命高松ビル新館 3F	TEL.0878-22-8803
福岡サービスセンター	〒810-0001 福岡市中央区天神 4-2-20 天神幸ビル 3F	TEL.092-715-8100

本製品のご使用にあたって

このたびはコナミ製品をお買いあげいただき、まことにありがとうございます。
本書は、製品を安全に正しく運用していただくための説明を記載しています。



- 万一取り扱いを誤ると、故障や事故の原因となりますので、運用前に必ず本書をよくお読みになり、十分に理解された上でご使用ください。
また、本書の記載内容を守っていただきますようお願いいたします。
- 本書が必要になったときに、すぐに利用できるよう大切に保管しておいてください。

●コナミ サービスセンターについて

当社では、万一お買いあげの製品が故障した場合、お客様にお役立ていただけるための【コナミ サービスセンター】を開設しております。

異常な状態が続いたり、正常に動作しない場合は、直ちに筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの【コナミ サービスセンター】までご連絡ください。

●本製品は JAMMA VIDEO 規格 (JVS)^{*1}、および JAMMA 規格 (JS)^{*2} 対応商品です。

当社製汎用筐体「Windy II™ (JVS^{*1} 対応機種)」および「Windy™ (JS^{*2} 対応機種)」でご使用になることができます。

※1 JAMMA VIDEO 規格 (JAMMA VIDEO STANDARD 略称 JVS)

(社) 日本アミューズメントマシン工業協会 (JAMMA) が電気用品取締法の技術基準を遵守し、一般ビデオゲーム機に使用するメイン基板について定めた規定。

※2 JAMMA 規格 (JAMMA STANDARD 略称 JS)

(社) 日本アミューズメントマシン工業協会 (JAMMA) が電気用品取締法の技術基準を遵守し、一般ビデオゲーム機に使用するメイン基板、およびエッジコネクタの規準について定めた規定。

- 本製品は日本国内専用です。また、本製品の仕様は、性能の向上その他の理由により、予告なく変更することがあります。
- 本書の記載内容について、ご不明な点などがありましたら、最寄りの【コナミ サービスセンター】にお問い合わせください。
- 本製品、およびソフトは、外国為替および外国貿易管理法により規制されている、戦略物資に該当します。日本国外に持ち出す場合は、あらかじめ同法にもとづく許可申請など必要な手続きをおとりください。
- 本製品のゲーム内容、主要な機構、および意匠などは、特許法、著作権法、並びにその他の知的財産に関する法律で保護されています。
- 本書の記載内容の一部または全部を、無断転載することはかたくお断りします。

© 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

Driver software used under license of 3Dfx interactive.

コナミ株式会社

本 社	〒105-6021	東京都港区虎ノ門4-3-1	城山JTBビル	
販 売 本 部	〒163-0448	東京都新宿区西新宿2-1-1	新三井ビルディング48F	TEL.03-3342-3456
販 売 会 社				
■北海道コナミ株式会社	〒060-0001	北海道札幌市中央区北一条西5-2-9	北一条三井ビル	TEL.011-232-3778
■北海道川島出 産 所	〒070-0030	北海道旭川市宮下通9-766	キタノビル402号	TEL.0166-27-3789
■北海道山形出 産 所	〒080-08020	北海道旭川市東2条南16-11-1	パワテッククリアコート902号	TEL.0155-24-0045
■東北コナミ株式会社	〒980-6111	宮城県仙台市青葉区中央1-3-1	A E R 1 1 F	TEL.022-264-1345
■秋田出 産 所	〒010-0013	秋田市南通第4-1-0	アークシティ東館B-904号室	TEL.018-836-5678
■山形出 産 所	〒020-0883	山形市東山町2-6	S N 1 マンション206号	TEL.019-654-4678
■山形出 産 所	〒963-8001	山形市大町2-20-1	新777ビルセントラルビル1101号	TEL.0249-36-3456
■山形出 産 所	〒990-2411	山形市南田町14-1-4	グランプレステータ403号室	TEL.023-625-3567
■東京コナミ株式会社	〒163-0448	東京都新宿区西新宿2-1-1	新三井ビルディング48F	TEL.03-3348-0234
■新潟出 産 所	〒950-0912	新潟市南瓶口1-1-24	パストラルハイム東館309号	TEL.025-248-5678
■長野出 産 所	〒380-0915	長野市大字基業上干田126-6	パールドパティオ東館401号	TEL.0262-25-8789
■長野出 産 所	〒321-0945	長野市都立市宿野2-4-32	サンマックス東館1101号室	TEL.028-638-3447
■長野出 産 所	〒273-0005	千原市船橋市本町6-18-5	大和船橋ビル西館504号	TEL.0474-25-7890
■長野出 産 所	〒170-0012	東京都豊田區大平4-6-17	シェラトン東館506号	TEL.03-3623-9789
■長野出 産 所	〒170-0002	東京都豊田區瑞穂台19-11	シティハイランド東館207号	TEL.03-3579-6567
■長野出 産 所	〒161-0034	東京都豊田區上野台1-6-1	ドルチェ東館502	TEL.03-3367-1567
■長野出 産 所	〒154-0005	東京都世田谷区三軒2-15-4	メゾンロワール206	TEL.03-5486-4789
■長野出 産 所	〒185-0012	東京都国分寺市本町3-7-20	住友ビル東館シティハウス206号	TEL.0423-59-1258
■埼玉コナミ株式会社	〒331-0852	埼玉県大宮市板本町1-7-5	ソニックシティビル25F	TEL.048-647-1000
■埼玉出 産 所	〒350-0054	埼玉県川越市三久保町5-1	パスタマックス東館東館402号	TEL.0492-26-7870
■埼玉出 産 所	〒300-0034	茨城県土浦市港町1-8-5	ホープレジデンス402号	TEL.0298-27-0467
■神奈川コナミ株式会社	〒220-8135	神奈川県横浜市中区みなとみらい2-2-1	横浜ランドマークタワー35F	TEL.045-224-3345
■神奈川出 産 所	〒211-0025	神奈川県横浜市中央区木月471	大岡ビル301号	TEL.044-433-6789
■神奈川出 産 所	〒220-8135	神奈川県横浜市中区みなとみらい2-2-1	横浜ランドマークタワー35F	TEL.045-224-3346
■静岡コナミ株式会社	〒450-0003	静岡県名古屋市中村区名駅南1-24-30	名古屋三井ビル本館2F	TEL.052-562-4567
■静岡出 産 所	〒420-0046	静岡市西野町2-1-2	アメニティ松本502号室	TEL.054-221-1234
■静岡出 産 所	〒500-8163	岐阜市細路6-2-12	ヴェルテスマリ201号	TEL.058-248-9789
■静岡出 産 所	〒465-0013	愛知県名古屋市中区栄区2-10-2	グリーンキャピタル503号	TEL.052-771-4888
■静岡出 産 所	〒510-0244	三重県鈴鹿市白子町3034-3	マンション東洋白子101号室	TEL.0593-68-1223
■静岡出 産 所	〒444-0943	愛知県岡崎市矢野町字西林93-5	パブリックシティハウス206号	TEL.0564-34-2974
■北陸コナミ株式会社	〒920-0918	石川県金沢市尾山町2-17	中野三井ビル2F201号室	TEL.076-235-2345
■北陸出 産 所	〒939-8213	富山県富山市丹子町47-3	東館シティステイション1003号	TEL.0764-23-8789
■北陸出 産 所	〒921-8005	石川県金沢市鶴町2-24-3	東館トリス東館303号	TEL.076-292-3357
■北陸出 産 所	〒910-0843	福井市西条町3-113	東館トリス西館601号	TEL.0776-52-5567
■大阪コナミ株式会社	〒530-0001	大阪府北区梅田1-11-4	大阪駅前第4ビル17F	TEL.06-347-5557
■大阪出 産 所	〒530-0001	大阪府北区梅田1-11-4	大阪駅前第4ビル12F	TEL.06-347-5579
■大阪出 産 所	〒502-0067	京都市上京区堀川通上立売上ル竹屋町586	ウイラテラス東502号	TEL.075-431-7890
■大阪出 産 所	〒640-8063	和歌山県和歌山市西町東丁2-53	プレミアム名刺803号室	TEL.0734-33-6648
■大阪出 産 所	〒578-0972	大阪府東大阪市瑞穂町1-27-28	パスタマックス東館1401号室	TEL.06-747-2456
■大阪出 産 所	〒590-0933	大阪府堺市梅之町東1-1-7	KOZOレヂェンスB-303号室	TEL.0722-24-1012
■大阪出 産 所	〒567-0810	大阪府茨木市宮元町2-32	レジデンス東上102号室	TEL.0726-21-9345
■大阪出 産 所	〒564-0062	大阪府吹田市南水町3-21-18	住友ビル東館301号	TEL.06-389-9456
■兵庫コナミ株式会社	〒650-0034	兵庫県神戸市中央区京町75-2	新日本生命ビル神戸東館3F	TEL.078-334-3456
■兵庫出 産 所	〒662-0824	兵庫県西宮市門戸南町1-52	ロイヤルシャトル門戸103号	TEL.0798-57-2789
■兵庫出 産 所	〒670-0932	兵庫県姫路市下寺町110	東館東館302号室	TEL.0792-82-9789
■中国コナミ株式会社	〒730-0051	広島市中区大手町2-7-10	2-7-10	TEL.082-245-3456
■中国出 産 所	〒700-0822	岡山市表町2-5-51	メゾン表町401号	TEL.086-224-2567
■中国出 産 所	〒683-0035	鳥取県米子市日久美町23-1	クリンピア米子東館605号	TEL.0859-23-2567
■中国出 産 所	〒753-0000	山口県湯田温泉5-1-14	山内ヴィラージュ602	TEL.0839-23-7888
■西国コナミ株式会社	〒760-0017	香川県高松市番町1-1-5	日本生命高松ビル東館3F	TEL.087-822-8801
■西国出 産 所	〒790-0012	愛媛県松山市美町6-3-2	KBコート市東館405号	TEL.089-935-6890
■西国出 産 所	〒780-8037	高知市城山町183-2	城山温泉ハイブ5号棟3F	TEL.0888-34-5066
■西国出 産 所	〒770-0937	徳島市富田橋8-6	ライオンマンション東館東館508号	TEL.0886-26-4861
■九州コナミ株式会社	〒810-0001	福岡市中央区天神4-2-20	天神三井ビル3F	TEL.092-715-2367
■佐賀出 産 所	〒841-0036	福岡市東区東区3-8-1	東館マンション1808	TEL.0942-82-1258
■長崎出 産 所	〒854-0063	長崎県長崎市貝津町2842	ウエルスカムラ303	TEL.0957-26-2768
■大分出 産 所	〒870-0813	大分市王子山の幸21期	ザ・ライブラリ-301	TEL.097-544-4028
■熊本出 産 所	〒862-0913	熊本県尾上4-11-47	ミヒロマンション406	TEL.096-365-3118
■熊本出 産 所	〒880-0801	宮崎県都志1-4-35	サービス中央東館302号	TEL.0985-26-4567
■熊本出 産 所	〒890-0082	鹿児島市東原7-3-13	コスモウイング西館402	TEL.099-258-4388
■熊本出 産 所	〒900-0014	沖縄県那覇市金城5-3-1	エモュランス505	TEL.098-857-7268
■中央コナミ株式会社	〒101-0052	東京都千代田区神田小川町2-2	センターグレストビル9F	TEL.03-3294-7890
コナミサービス株式会社				
■東京サービスセンター	〒163-0448	東京都新宿区西新宿2-1-1	新三井ビルディング48F	TEL.03-3348-4567
■大阪サービスセンター	〒561-0834	大阪府豊中市庄内東町4-23-18	4-23-18	TEL.06-334-0335
■名古屋サービスセンター	〒450-0003	愛知県名古屋市中村区名駅南1-24-30	名古屋三井ビル本館2F	TEL.052-562-1345
■札幌サービスセンター	〒060-0001	北海道札幌市中央区北一条西5-2-9	北一条三井ビル	TEL.011-232-2322
■仙台サービスセンター	〒980-6111	宮城県仙台市青葉区中央1-3-1	A E R 1 1 F	TEL.022-264-1315
■金沢サービスセンター	〒920-0918	石川県金沢市尾山町2-17	中野三井ビル2F201号室	TEL.076-221-7080
■広島サービスセンター	〒730-0051	広島市中区大手町2-7-10	三井ビル9F	TEL.082-245-4466
■高松サービスセンター	〒760-0017	香川県高松市番町1-1-5	日本生命高松ビル東館3F	TEL.0878-22-8803
■福岡サービスセンター	〒810-0001	福岡市中央区天神4-2-20	天神三井ビル3F	TEL.092-715-8100