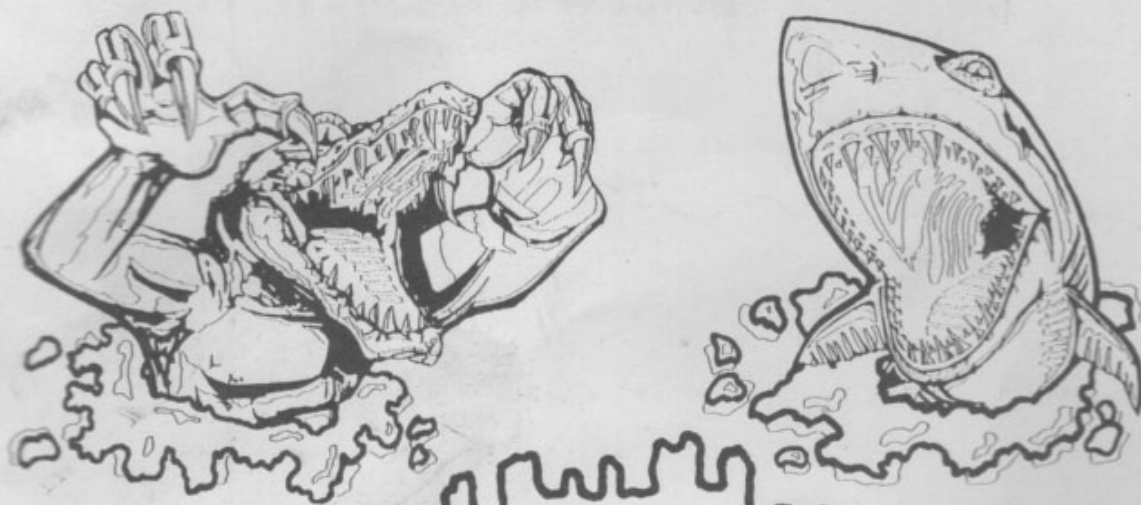


TAITO®



THE FIRST FUNKY FIGHTER™

© TAITO CORP. 1993

取扱説明書

TAITO CORPORATION®

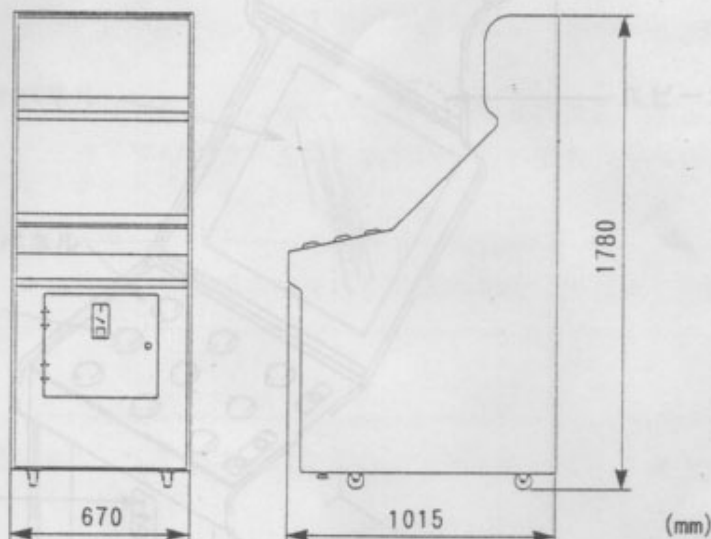
Ver. 1

G2001561A

◇ THE FIRST FUNKY FIGHTER ◇

【仕 様】

1. 使用電源 AC100V (50/60Hz)
2. 消費電力 120W
3. 最大電流値 2.5A
4. 型式認可番号 ▼95-4265
5. ゲーム料金 1プレイ100円 (DIP SWで切り換え可能)
6. TVモニター 25インチカラーモニター
7. 重 量 約115kg
8. 寸 法

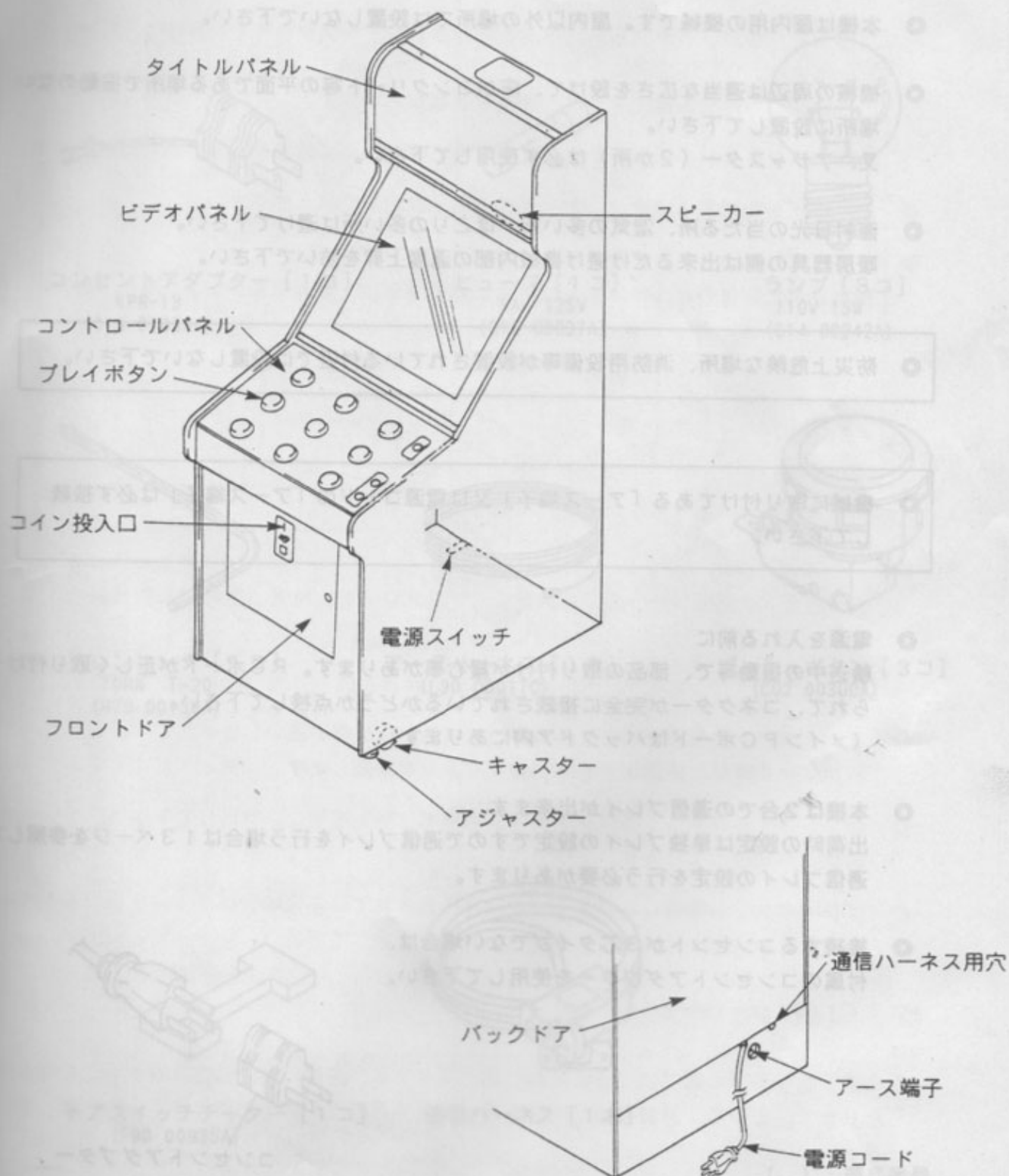


※仕様及び外観は改良の為、予告なく変更する事があります。

【目 次】

	頁
1. 各部の名称	1
2. 設置注意事項	2
3. 付属品について	3
4. 取扱注意事項	4
5. 日常の保安管理	4
6. フロントドア内のスイッチ類について	5
7. スイッチングレギュレーターの調整	6
8. カラービデオモニターの調整 (東映製)	7
9. カラービデオモニターの調整 (ナナオ製)	9
10. ゲーム内容の説明	12
11. 通信プレイの接続について	13
12. テストモードについて	15
13. エラー表示について	21
14. メインPCボードの調整	22
パーツカタログ	23
ケーブルブロック図	

1. 各部の名称



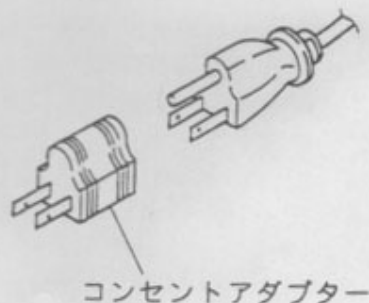
2. 設置注意事項

- ◎ カラービデオモニターを使用していますので、輸送又は移動に際し特に衝撃を与えないで下さい。
- ◎ 本機は屋内用の機械です。屋内以外の場所では設置しないで下さい。
- ◎ 機械の周辺は適当な広さを設けて、床がコンクリート等の平面である場所で振動のない場所に設置して下さい。
又、アジャスター（2か所）は必ず使用して下さい。
- ◎ 直射日光の当たる所、湿気の多い所、ほこりの多い所は避けて下さい。
暖房器具の側は出来るだけ避け機械内部の温度上昇を防いで下さい。

◎ 防災上危険な場所、消防用設備等が設置されている付近では設置しないで下さい。

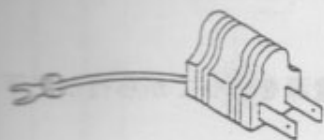
◎ 機械に取り付けてある「アース端子」又は電源コードの「アース端子」は必ず接続して下さい。

- ◎ 電源を入れる前に
輸送中の振動等で、部品の取り付けが緩む事があります。PCボードが正しく取り付けられて、コネクターが完全に接続されているかどうか点検して下さい。
（メインPCボードはバックドア内にあります）
- ◎ 本機は2台での通信ブレイが出来ます。
出荷時の設定は単独ブレイの設定ですので通信ブレイを行う場合は13ページを参照して通信ブレイの設定を行う必要があります。
- ◎ 接続するコンセントが3芯タイプでない場合は、
付属のコンセントアダプターを使用して下さい。



3. 付属品についてのスイッチ電源車取組組立

- キャッシュボックス内にあります。(下記の部品が揃っている事を確認して下さい)
 プレイ料金表示のインジケーションステッカーの余分もこの中にあります。



コンセントアダプター [1コ]
 KPR-13
 (C19 00056A)



ヒューズ [1コ]
 5A 125V
 (C16 00037A)



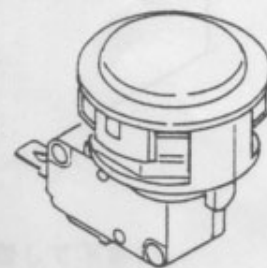
ランプ [3コ]
 110V 15W
 (C14 00242A)



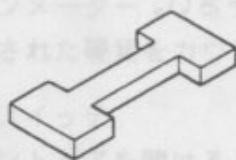
アレソレンチ [1コ]
 TORX T-20
 (H70 00130A)



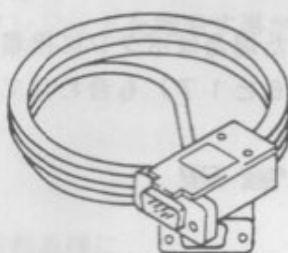
アースハーネス [1本]
 (L90 00017C)



プッシュボタン [3コ]
 (C02 00300A)



ドアスイッチチャーター [1コ]
 (F90 00935A)



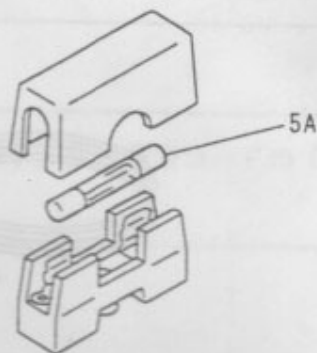
通信ハーネス [1本]

() : 部品番号

4. 取扱注意事項

- ◎ 本機はマイクロプロセッサやI C等の集積回路を組み合わせた機械ですので、長寿命の反面その取り扱い方次第では瞬時に破壊します。従って、次の点に注意して下さい。
 - ①もしP Cボードが明らかに不良と分かってても、テスター等で回路検査はしないで下さい。
 - テスター内部の電圧でI Cを破壊する事があります。
 - ②コネクタをP Cボードから抜き差しする際は、必ず電源を切ってから行って下さい。
- ◎ 出力電圧を確認する場合は、ケーブルブロック図を参照して下さい。
- ◎ ヒューズは指定された容量以外の物は使用しないで下さい。
 - 指定された容量のヒューズを入れても切れる場合は、電源部をチェックして下さい。

[バックドア内]



[5A]

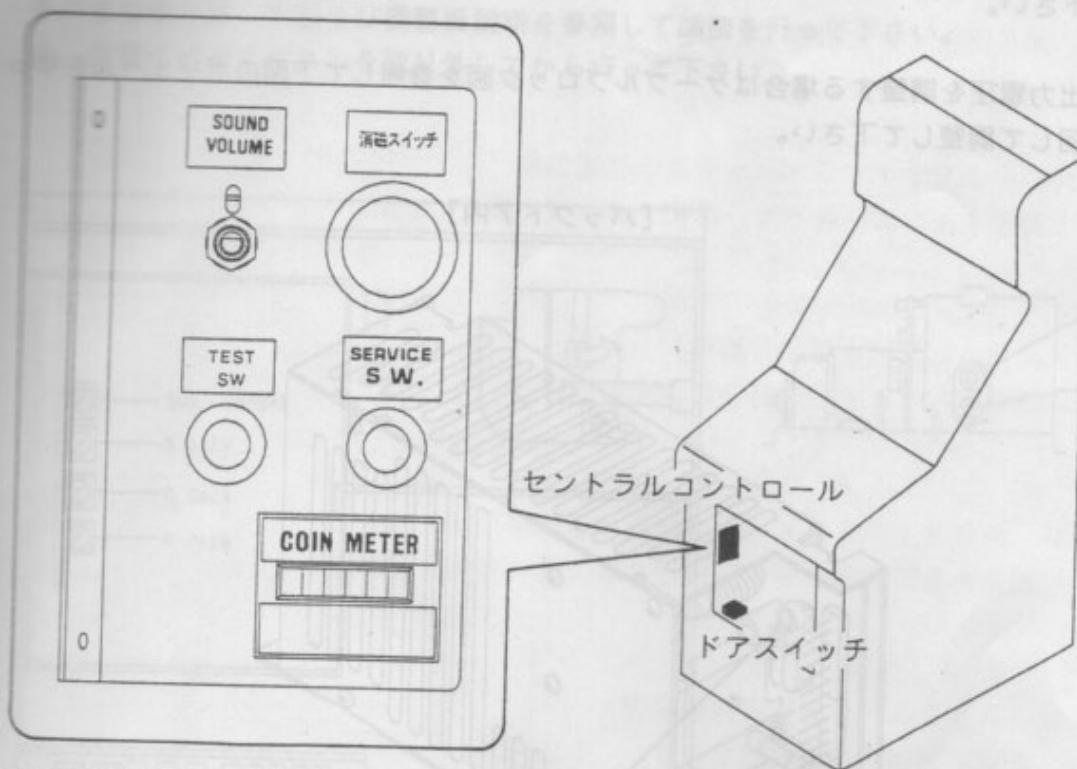
- ◎ プレイボタンは素手で叩く以外の方法では行わない様お願いします。ハンマーや棒などを使用するとプレイボタンが破損します。
- ◎ コントロールパネル上のプレイボタンの隙間に物を挟まない様にして下さい。プレイヤーのケガの原因になります。
- ◎ プレイボタンが破損した場合はボタンに接着されているスポンジ2コ(30、31ページのITEM No. 16と17)も合わせて交換して下さい。

5. 日常の保安全管理

- ◎ 十分安全な基準に基づいて設計された物であっても、長期的には異常状態が生じる場合があります。従って、遊戯機械の所有者又は運営管理者は日常の管理点検に十分配慮して下さい。

6. フロントドア内のスイッチ類について

- フロントドア内にはキャッシュボックス横にドアスイッチが、左側板にセントラルコントロール部があります。

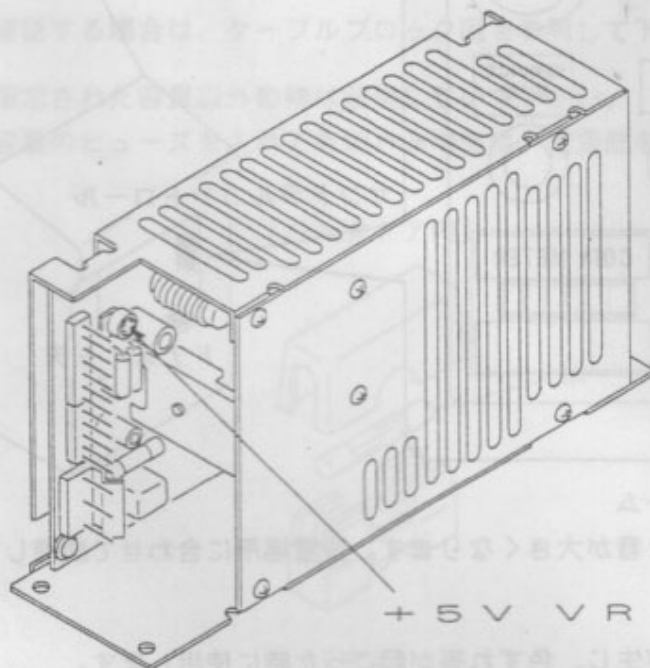


- ・サウンドボリューム
時計方向に回すと音が大きくなります。設置場所に合わせて調整して下さい。
- ・消磁スイッチ
モニターに磁気が生じ、色ずれ等が起こった時に使用します。
10秒程度押して下さい。
- ・テストスイッチ
テストモードにする時に押して下さい。(15ページ参照)
- ・サービススイッチ
コインメーターを作動させずにクレジットを増やす事が出来ます。
- ・コインメーター
投入された硬貨をカウントします。
- ・ドアスイッチ
フロントドアを開けると電源が切れる様になっています。
フロントドアを開けた状態で電源を入れたい場合は
付属のドアスイッチチーターを使用して下さい。

7. スイッチングレギュレーターの調整

- ◎ 各ラインの出力電圧を規定値より高くしますと、ICを破壊しますので十分に注意して下さい。
- ◎ 出力電圧を調整する場合はケーブルブロック図を参照して下図のボリュームをゆっくり回して調整して下さい。

[バックドア内]



- +5V VR ... DC+5Vラインの調整ボリュームです。
±10%の可変が出来ます。
メインPCボードのコネクター部で+5Vになるように
セットしてあります。

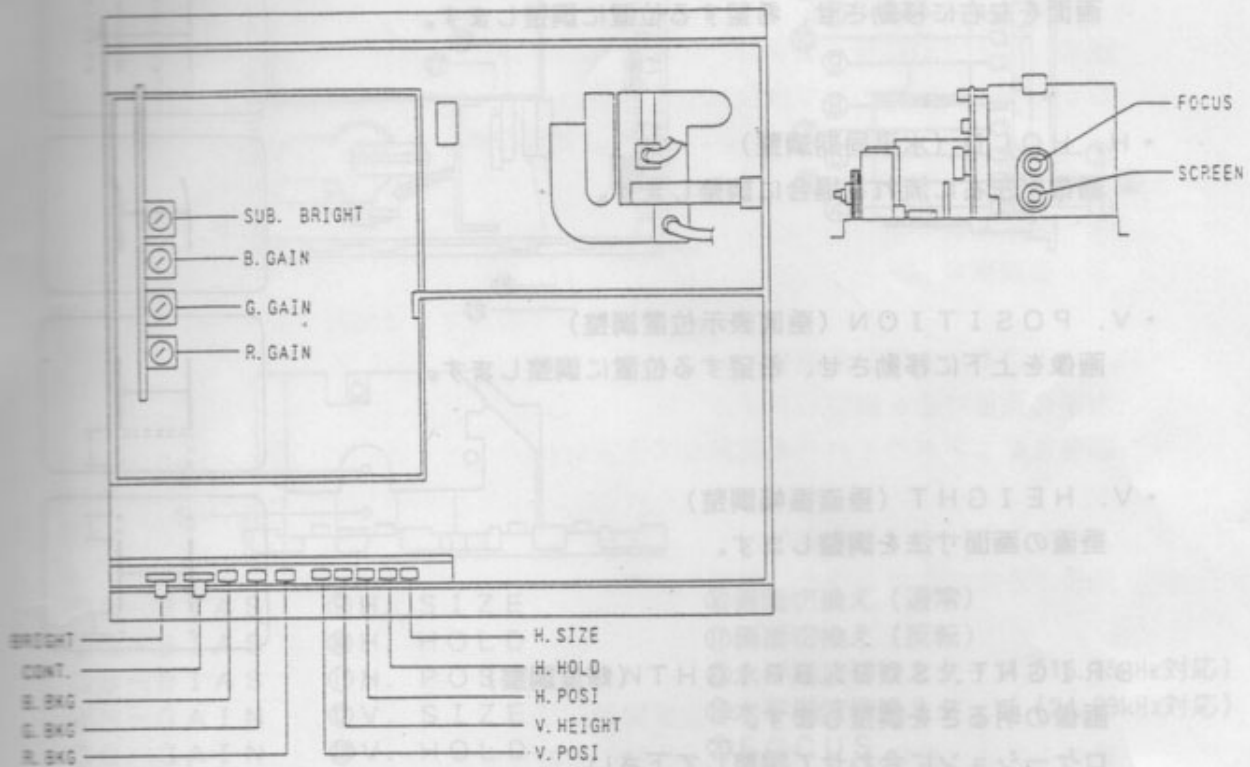
注) DC+12V及び-5Vは固定されています。

8. カラービデオモニターの調整 (東映製)

- 工場出荷時は、最良の調整をしてありますが、ロケーションの状況により多少再調整が必要となる場合があります。

その様な場合は、下図及び調整器説明を参照して調整を行って下さい。

尚、調整はビデオパネルを取り外してから行って下さい。



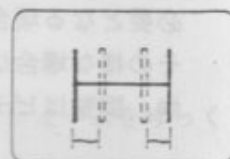
【調整にあたっての注意事項】

- ・調整は不用意に行ないますと、同期外れ、画面曲りや高圧等の故障の原因となります。
- ・ペイントロックされている調整器等は、絶対に触れないで下さい。
又、モニター部には、高電圧がかかっている場所がありますので、調整の際には十分注意して下さい。
- ☆ 設置状況により、TV画面の色ずれを起こす事があります。その時には、本機の消磁スイッチ、又はお手持ちの消磁器等で消磁して下さい。
尚、磁石等を画面に近付けますと、色ずれの原因になりますので、注意して下さい。

[調整器説明]

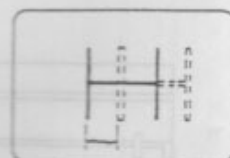
• H. SIZE (水平振幅調整)

水平画面寸法を調整します。



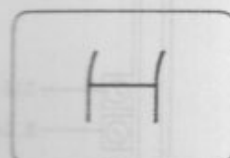
• H. POSITION (水平表示位置調整)

画面を左右に移動させ、希望する位置に調整します。



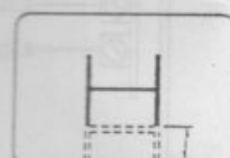
• H. HOLD (水平同期調整)

画像が左右に流れる場合に調整します。



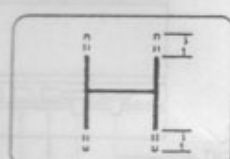
• V. POSITION (垂直表示位置調整)

画像を上下に移動させ、希望する位置に調整します。



• V. HEIGHT (垂直振幅調整)

垂直の画面寸法を調整します。



• BRIGHT, SUB. BRIGHT (輝度調整)

画像の明るさを調整します。

ロケーションに合わせて調整して下さい。

• CONT.

画像の色合いを調整します。

• R. G. B. -GAIN, BKG (濃度調整)

R. -GAIN, BKG 赤色の濃さが変化します。

G. -GAIN, BKG 緑色の濃さが変化します。

B. -GAIN, BKG 青色の濃さが変化します。

注) 通常はGAINのみで色調整を行います。

• FOCUS (焦点調整)

画像の焦点(ピント)が合っていない時に調整して下さい。

• SCREEN

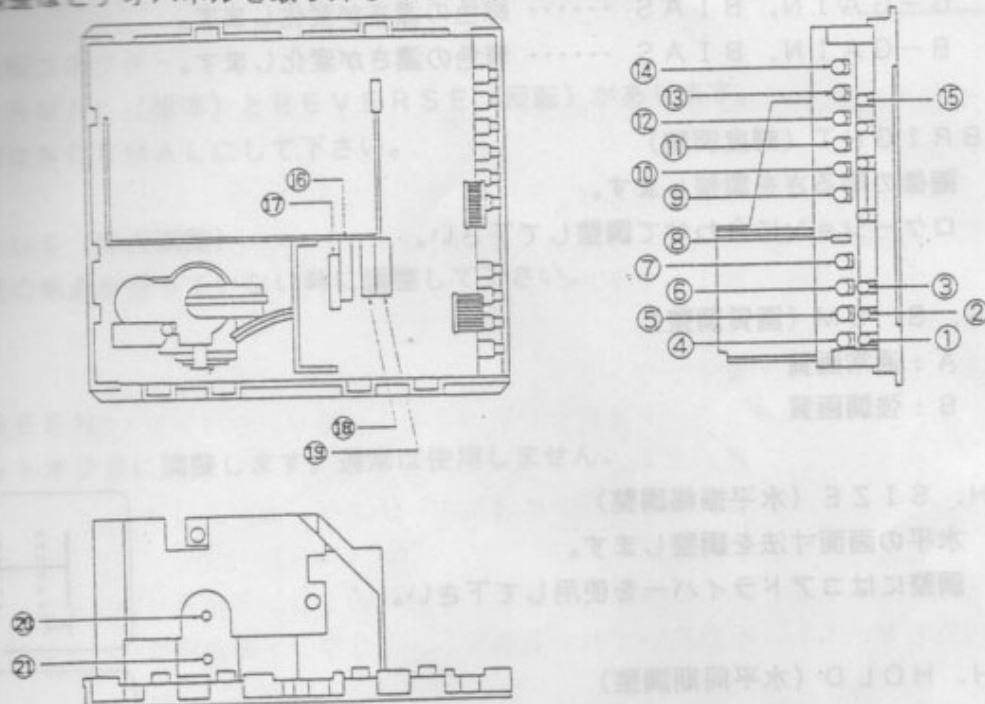
カットオフ点に調整します。通常は使用しません。

9. カラービデオモニターの調整 (ナナオ製)

- 工場出荷時は、最良の調整をしてありますが、ロケーションの状況により多少再調整が必要となる場合があります。

その様な場合は、下図及び調整器説明を参照して調整を行って下さい。

尚、調整はビデオパネルを取り外してから行って下さい。



- | | | |
|------------|---------------|---------------------------|
| ① R-BIAS | ⑨ H. SIZE | ⑯ 画面切換え (通常) |
| ② G-BIAS | ⑩ H. HOLD | ⑰ 画面切換え (反転) |
| ③ B-BIAS | ⑪ H. POSITION | ⑱ 水平周波切換えタップ (15.75kHz対応) |
| ④ R-GAIN | ⑫ V. SIZE | ⑲ 水平周波切換えタップ (24.83kHz対応) |
| ⑤ G-GAIN | ⑬ V. HOLD | ⑳ FOCUS |
| ⑥ B-GAIN | ⑭ V. POSITION | ㉑ SCREEN |
| ⑦ BRIGHT | ⑮ V. LIN | |
| ⑧ S. S. SM | | |

〔調整にあたっての注意事項〕

- ・ 調整は不用意に行ないますと、同期外れ、画面曲りや高圧等の故障の原因となります。

- ・ ペイントロックされている調整器等は、絶対に触れないで下さい。
又、モニター部には高電圧がかかっている場所がありますので、調整の際には十分注意して下さい。

- ☆ 設置状況により、TV画面の色ずれを起こす事があります。その時には、本機の消磁スイッチ、又はお手持ちの消磁器等で消磁して下さい。
尚、磁石等を画面に近付けますと、色ずれの原因になりますので、注意して下さい。

[調整器説明]

• R. G. B. - GAIN, BIAS

R-GAIN, BIAS 赤色の濃さが変化します。

G-GAIN, BIAS 緑色の濃さが変化します。

B-GAIN, BIAS 青色の濃さが変化します。

• BRIGHT (輝度調整)

画像の明るさを調整します。

ロケーションに合わせて調整して下さい。

• S. S. SM (画質調整)

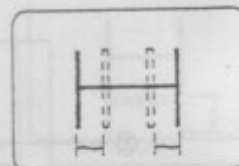
A : 通常画質

B : 強調画質

• H. SIZE (水平振幅調整)

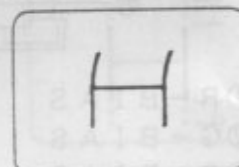
水平の画面寸法を調整します。

調整にはコアドライバーを使用して下さい。



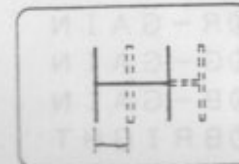
• H. HOLD (水平同期調整)

画像が左右に流れる場合に調整します。



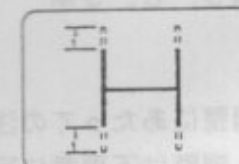
• H. POSITION (水平表示位置調整)

画像を左右に移動させ、希望する位置に調整します。



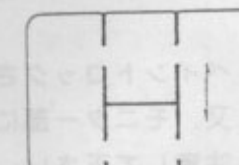
• V. SIZE (垂直振幅調整)

垂直の画面寸法を調整します。



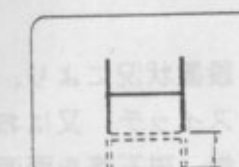
• V. HOLD (垂直同期調整)

画像が上下に流れる場合に調整します。



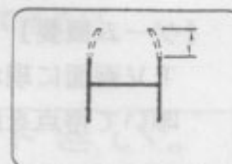
• V. POSITION (垂直表示位置調整)

画面を上下に移動させ、希望する位置に調整します。



① - V. LIN (垂直直線性調整)

設置する場合には以下の調整を行います。



- 画面反転コネクター

NORMAL (標準) と REVERSE (反転) があります。

通常は NORMAL にして下さい。

- FOCUS (焦点調整)

画面の焦点が合っていない時に調整して下さい。

- SCREEN

カットオフ点に調整します。通常は使用しません。

2. バックドアを開けて通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

通信ハーネスを接続します。

10. ゲーム内容の説明

【ゲーム概要】

TV画面に現れるワニ（あるいはサメ）を狙ってコントロールパネルのプレイボタンを叩いて得点を競うゲームです。

◎ 単独プレイ（他の機械と通信をしない）

1人又は2人でプレイ出来ます。

2人以上のコインを投入すると自動的に2人プレイとなりますので1人で遊ぶ場合は1人分のみコイン投入して下さい。

1人ゲーム・・・全4ラウンド

ラウンド毎にクリアポイントがあり、クリアすれば次のラウンドに進めます。

2、4ラウンドの後にボーナスゲームがあります。

2人ゲーム・・・ワニとサメそれぞれに3段階のラウンドがあります。

（対戦ゲーム） その内いずれかを選択し、1ラウンドのみ勝負を行います。

◎ 通信プレイ

通信をしている機械で同時にゲームが出来ます。

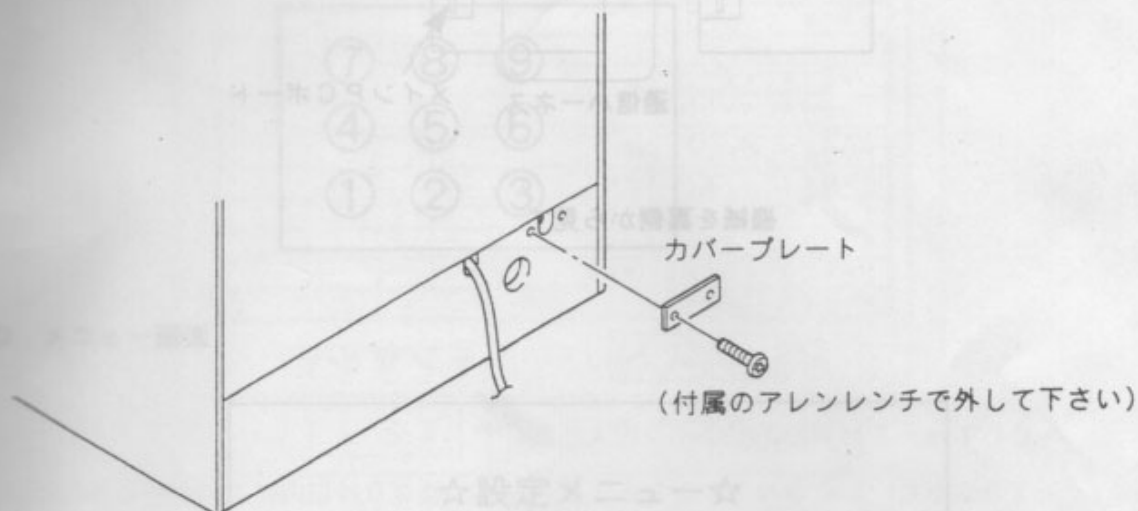
ゲームの内容は単独プレイと同じです。

1.1. 通信ブレイの接続について

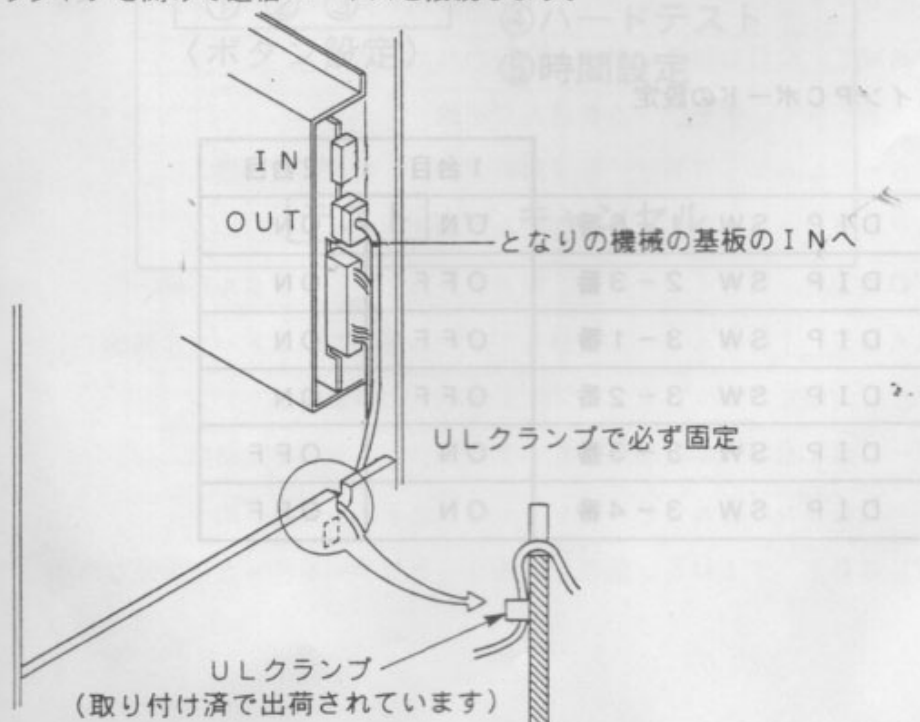
- 本機を通信ブレイが出来る様に設置する場合には以下の諸設定を行って下さい。

注意) 作業の際は必ず電源を切して下さい。

1. キャビネット裏側にあるカバープレートを外します。



2. バックドアを開けて通信ハーネスを接続します。

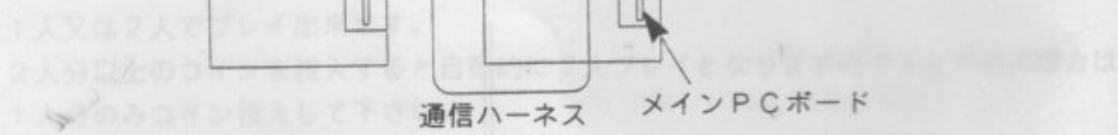


10. ゲーム内容

【ゲーム概要】アークは宝剣の力で敵を倒す。敵を倒すと、敵の宝剣が手に入る。宝剣は、敵の宝剣と自分の宝剣の2種類がある。敵の宝剣は、敵の宝剣の力で敵を倒す。自分の宝剣は、自分の宝剣の力で敵を倒す。

TV画面に現れるアーク（あるいはサメ）は、アーク（あるいはサメ）の宝剣の力で敵を倒す。アーク（あるいはサメ）の宝剣の力は、アーク（あるいはサメ）の宝剣の力で敵を倒す。

① 単独プレイ（他の機械と接続せず）



1人ゲーム・・・全4ラウンド

機械を裏側から見て

② 4ラウンドの後にゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると、ゲームの内容は単独プレイと同じです。

※ 通信用コネクタの形状は「IN」、「OUT」共に同じです。「IN」と「IN」、「OUT」と「OUT」を接続しないで下さい。

3. メインPCボードの設定

	1台目	2台目
DIP SW 1-6番	ON	ON
DIP SW 2-3番	OFF	ON
DIP SW 3-1番	OFF	ON
DIP SW 3-2番	OFF	ON
DIP SW 3-3番	ON	OFF
DIP SW 3-4番	ON	OFF

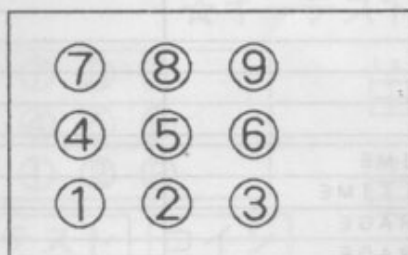
12. テストモードについて

- フロントドアを開けて、付属のドアスイッチチーターで再度電源を入れて下さい。

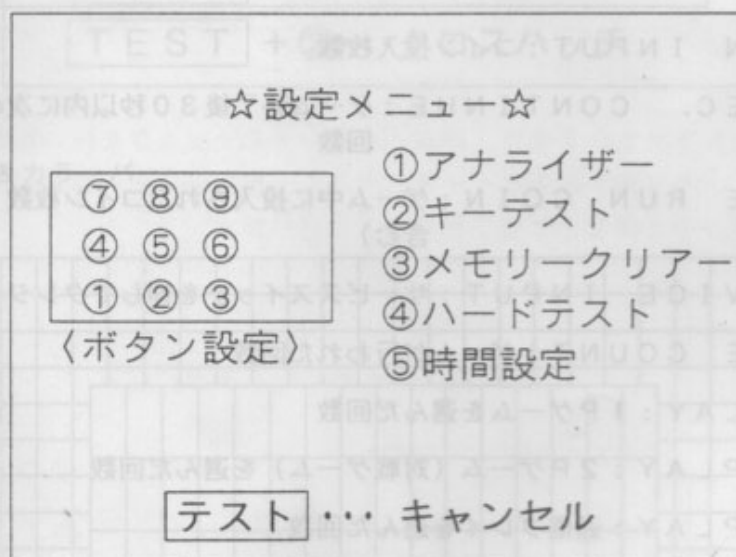
(5ページ参照)

- 内部左側のセントラルコントロールのテストスイッチを押すとテストモード画面になります。

- コントロールパネルのボタン表示



- メニュー画面



1. アナライザー
 諸データの記録をしている画面です。
 テストスイッチでメニュー画面に戻ります。

ANALYZER A	
COIN INPUT	
30SEC. CONTINUE	
GAME RUN COIN	
SERVICE INPUT	
GAME COUNT	
1 PLAY	
VS-PLAY	
GP-PLAY	
POWER ON TIME	
GAME TOTAL TIME	
1 GAME AVERAGE	
1 COIN AVERAGE	
1P CONTINUE AVE	
RESET TIME	

テスト … キャンセル

- COIN INPUT : コイン投入枚数
- 30SEC. CONTINUE : ゲーム終了後30秒以内に次のゲームが行われた回数
- GAME RUN COIN : ゲーム中に投入されたコイン枚数 (サービススイッチも含む)
- SERVICE INPUT : サービススイッチを押してクレジットを入れた回数
- GAME COUNT : ゲームが行われた回数
- 1 PLAY : 1Pゲームを選んだ回数
- VS-PLAY : 2Pゲーム (対戦ゲーム) を選んだ回数
- GP-PLAY : 通信プレイを選んだ回数
- POWER ON TIME : 電源を入れているトータル時間
- GAME TOTAL TIME : ゲームをしているトータル時間
- 1 GAME AVERAGE : 1ゲームの平均時間
- 1 COIN AVERAGE : 1クレジットでの平均時間
- 1P CONTINUE AVE : コンティニューの平均
- RESET TIME : 最後にメモリークリアを行った日付及び時間

2. キーテスト

コントロールパネル上のボタンスイッチなどのスイッチ類のテストです。

- ・テストスイッチとプレイボタン①を同時に押すとメニュー画面に戻ります。
- ・テストスイッチとプレイボタン②を同時に押すとクロスハッチとカラーバーの画面になります。

☆キーテスト☆

⑦	⑧	⑨
④	⑤	⑥
①	②	③

テスト

コイン

サービス

TEST

+①…キャンセル

TEST

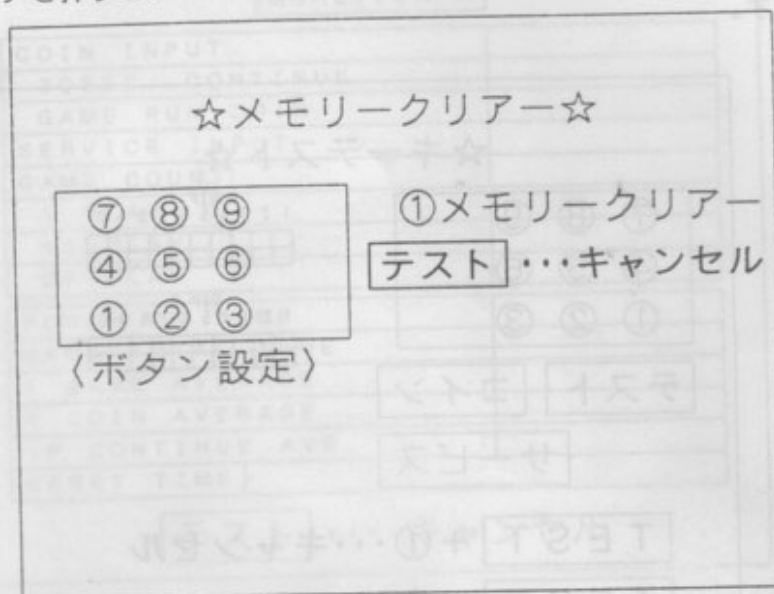
+②…クロスハッチ

☆クロスハッチ&カラーバー

テスト …キャンセル

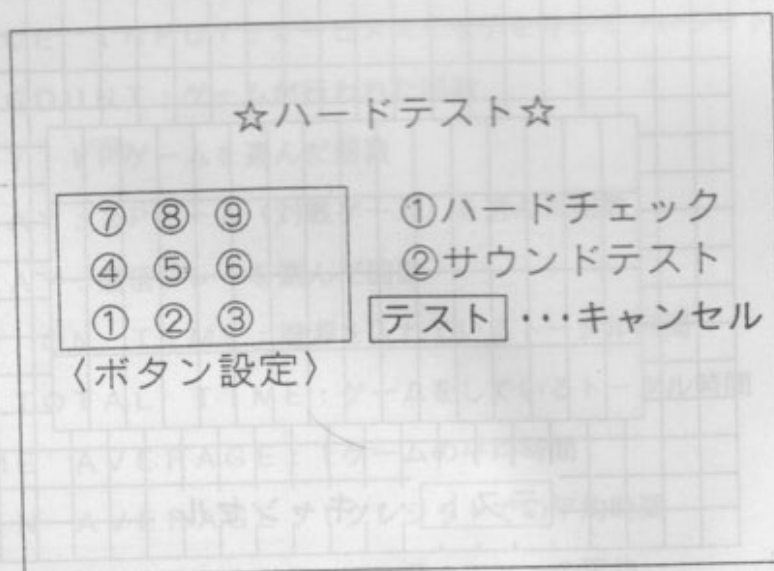
3. メモリークリアー

「1. アナライザー」、に記録されているデーターを全てクリアーします。
プレイボタン①を押すとクリアーされます。
テストスイッチを押すとメニュー画面に戻ります。



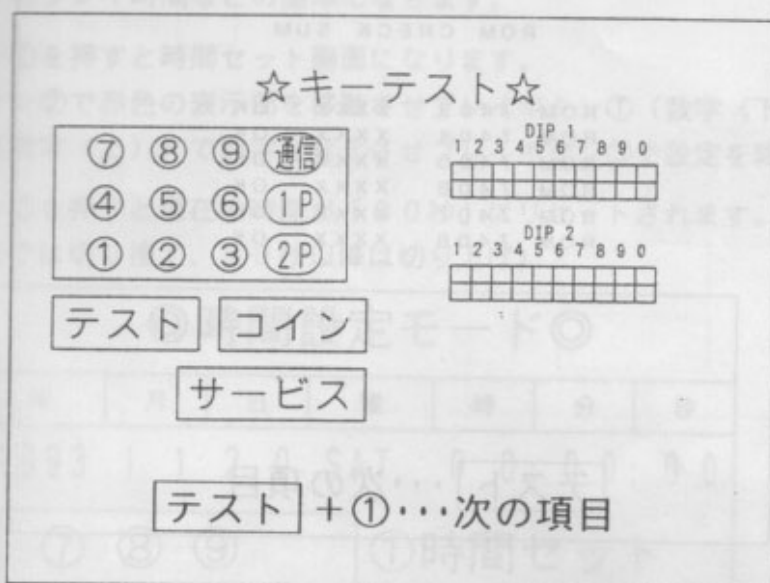
4. ハードテスト

基板から出力されている信号、ロム、サウンドのチェックを行います。
プレイボタン①を押すとスイッチ類のテスト→出力テスト→ロムチェックになります。
プレイボタン②を押すとサウンドテストに移ります。



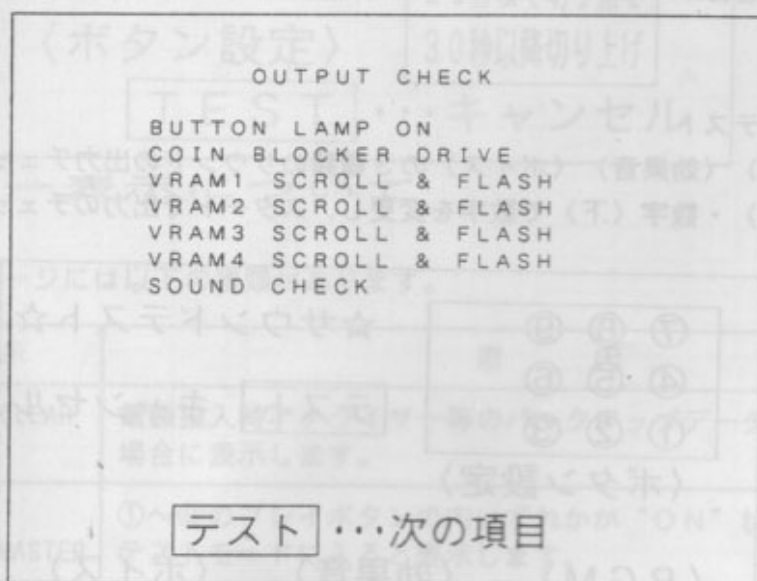
☆ キーテスト

1Pセレクトボタンを押すと出力チェックに移ります。



☆ 出力チェック

各出力のチェックを行います。



- ・ BUTTON LAMP はプレイボタン①～⑨が順に点灯します。
- ・ COIN BLOCKER DRIVE (ロックアウトコイル) はレジェクター部にあり、「カチッ」と音がします。
- ・ VRAM1 SCROLL & FLASH～VRAM4 SCROLL & FLASHはそれぞれ表示毎にスクロールとフラッシュを行います。
- ・ SOUND CHECK は表示と同時にサウンドが鳴り、テストスイッチを押すまで鳴らし続けます。

※ テストスイッチを押すとロムチェックに移ります。

☆ ロムチェック

ROM CHECK SUM

ROM 7403	XXXX	OK
ROM 7404	XXXX	OK
ROM 7405	XXXX	OK
ROM 7406	XXXX	OK
ROM 7407	XXXX	OK
ROM 7408	XXXX	OK

テスト …次の項目

※正常な場合は“OK”、異常がある場合は“ERROR”と表示します。

☆ サウンドテスト

〈BGM〉〈効果音〉〈ボイス〉の3種類のサウンドの出力チェックを行います。
数字〈上〉・数字〈下〉で数字を変更し、スタートで出力のチェックを行います。

⑦ ⑧ ⑨
④ ⑤ ⑥
① ② ③

☆サウンドテスト☆

テスト キャンセル

〈ボタン設定〉

〈BGM〉	〈効果音〉	〈ボイス〉
0 1	0 1	0 1
⑦数字〈上〉	⑧数字〈上〉	⑨数字〈上〉
④数字〈下〉	⑤数字〈下〉	⑥数字〈下〉
①スタート	②スタート	③スタート

5. 時間設定

この画面で時間設定を行って下さい。

-アナライザーのプレイ時間などの基準になります。

-プレイボタン①を押すと時間セット画面になります。

プレイボタン②で赤色の表示部を移動させプレイボタン①（数字〈下〉）とプレイボタン④（数字〈上〉）で数字を変化させプレイボタン③で設定を終了します。

-プレイボタン②を押すと現在の時間が「00秒」にリセットされます。

（29秒までは切り捨て、30秒以降は切り上げ）

◎時間設定モード◎						
年	月	日	曜	時	分	秒
1993	1	1	2	0	SAT.	00:00:00
⑦ ⑧ ⑨ ④ ⑤ ⑥ ① ② ③			①時間セット ②ADJUST 29秒まで切り捨て 30秒以降切り上げ			
〈ボタン設定〉 TEST ...キャンセル						

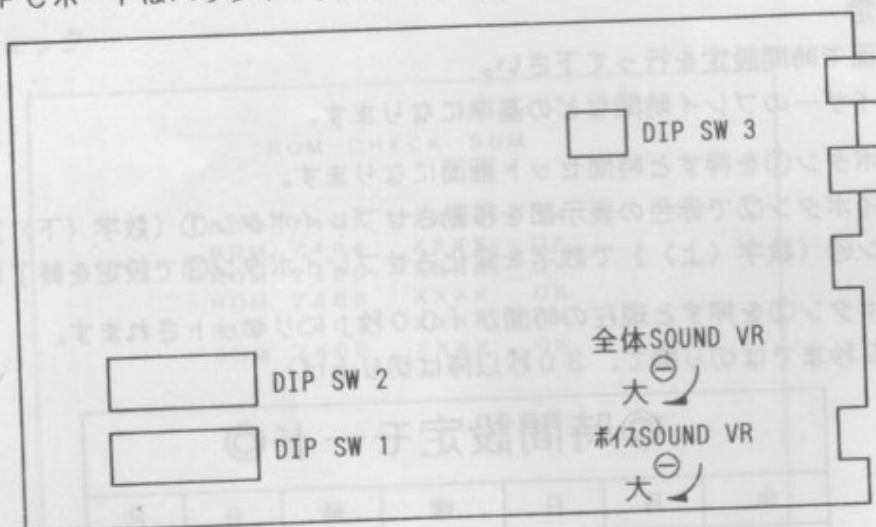
1 3. エラー表示について

● エラーメッセージには以下の種類があります。

画面表示	原因
BACK UP RAM CLEAR	電源投入時アナライザー等のバックアップデーターが壊れていた場合に表示します。
ボタンがこわれています PLEASE CALL MASTER	①～⑨のプレイボタンの内いずれかが“ON”状態のままテストモードに入ると表示します。
COIN ERROR	コインスイッチが500ms以上“ON”状態になった場合
COMMUNICATION LINE ERROR	通信プレイ（グランプリモード）でデーター出力側のコネクター（COM-OUT）が外れている場合。 あるいは接続ミスや通信ハーネスの断線などがあった場合。

1 4. メインPCボードの調整

◎ ゲームPCボードはバックドア内にあります。



- ・ 全体SOUND VR、ボイスSOUND VR 共に音量調整用ボリュームです。特にボイスSOUND VRはハードテストの中のサウンドテストのボイス音声に関しての専用ボリュームです。矢印方向に回すと音が大きくなります。

(*) : 工場出荷時設定

◇ DIP SW - 1

設 定	内 容	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
プレイ料金	* 1 コイン 1 ゲーム	OFF	OFF								
	1 コイン 2 ゲーム	ON	OFF								
	2 コイン 1 ゲーム	OFF	ON								
	3 コイン 1 ゲーム	ON	ON								
難易度 レベル1 (易) レベル4 (難)	レベル 1			ON	OFF						
	* レベル 2			OFF	OFF						
	レベル 3			OFF	ON						
	レベル 4			ON	ON	OFF					OFF
モード セレクト	* 1P or 2P プレイモード						OFF				
	通信モード						ON				
デモサウンド	* 有							OFF			
	無							ON			
ボーナス ゲーム	* 有								OFF		
	無								ON		

◇ DIP SW - 2

設 定	内 容	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
画面反転	* 正		OFF								
	逆		ON								
通信モード ボード番号設定	* 1 台目	OFF		OFF				OFF			
	2 台目			ON							

◇ DIP SW - 3

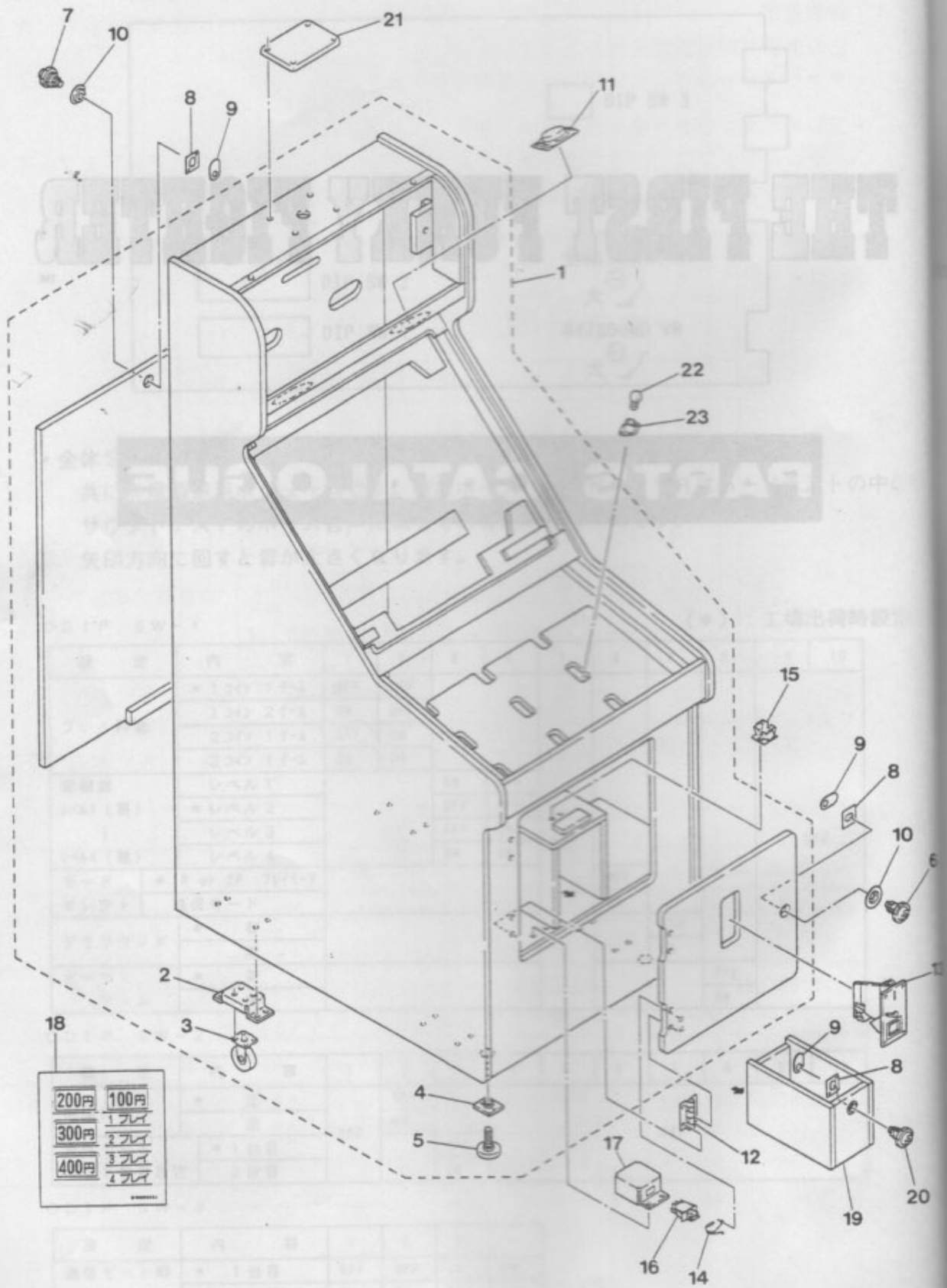
設 定	内 容	1	2	3	4
通信モード時 の設定	* 1 台目	OFF	OFF	ON	ON
	2 台目	ON	ON	OFF	OFF

THE FIRST FUNKY FIGHTER™

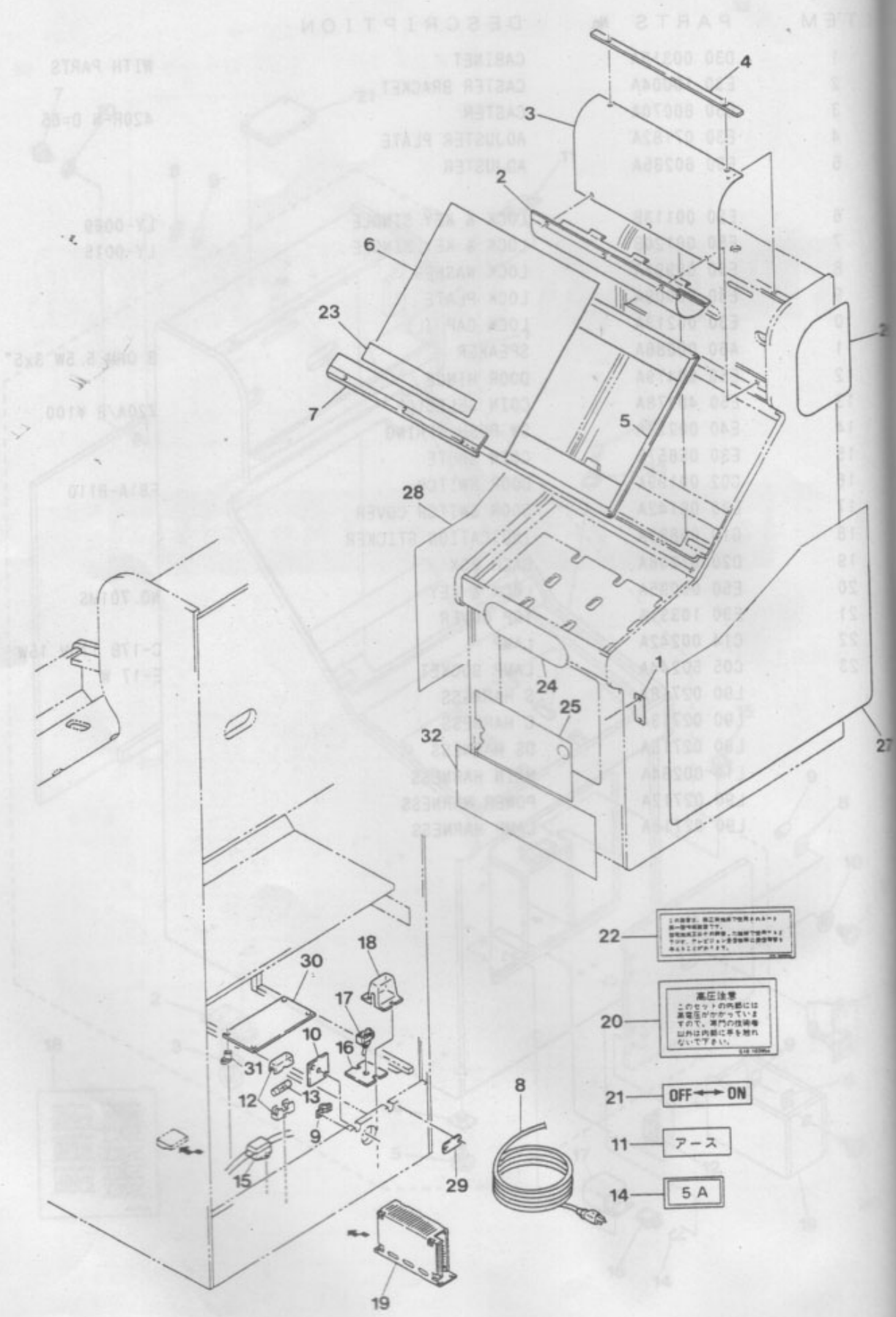
PARTS CATALOGUE

14. メインPCボードの調整

ゲームPCボードはバックドF内にあります。



ITEM	PARTS No.	DESCRIPTION	
1	D30 00315A	CABINET	WITH PARTS
2	E30 10004A	CASTER BRACKET	
3	E50 60070A	CASTER	420R-N D=65
4	E30 07182A	ADJUSTER PLATE	
5	E50 60235A	ADJUSTER	
6	E50 00113B	LOCK & KEY SINGLE	LY-0069
7	E50 00120B	LOCK & KEY SINGLE	LY-0015
8	E30 00993A	LOCK WASHER	
9	E30 00009A	LOCK PLATE	
10	E30 00213A	LOCK CAP (L)	
11	A60 00086A	SPEAKER	8 OHM 5.5W 3x5"
12	E50 60479A	DOOR HINGE	
13	E50 40078A	COIN SELECTOR	720A/B ¥100
14	E40 00237A	SW PUSH SPRING	MR-2055 250V 5A
15	E30 05657B	COIN CHUTE	
16	C02 00199A	DOOR SWITCH	F81A-B110
17	E30 09142A	DOOR SWITCH COVER	
18	G10 00883A	INDICATION STICKER	ETX-051CSJ
19	D20 01206A	CASH BOX	
20	E50 00095A	LOCK & KEY	NO. 701MS
21	E30 10331A	TOP COVER	
22	C14 00242A	LAMP	C-17B 110V 15W
23	C05 50244A	LAMP SOCKET	E-17 W
	L90 02718A	S HARNESS	
	L90 02713A	C HARNESS	
	L90 02715A	DS HARNESS	
	L10 00264A	MAIN HARNESS	
	L90 02712A	POWER HARNESS	
	L90 02716A	LAMP HARNESS	



- 22

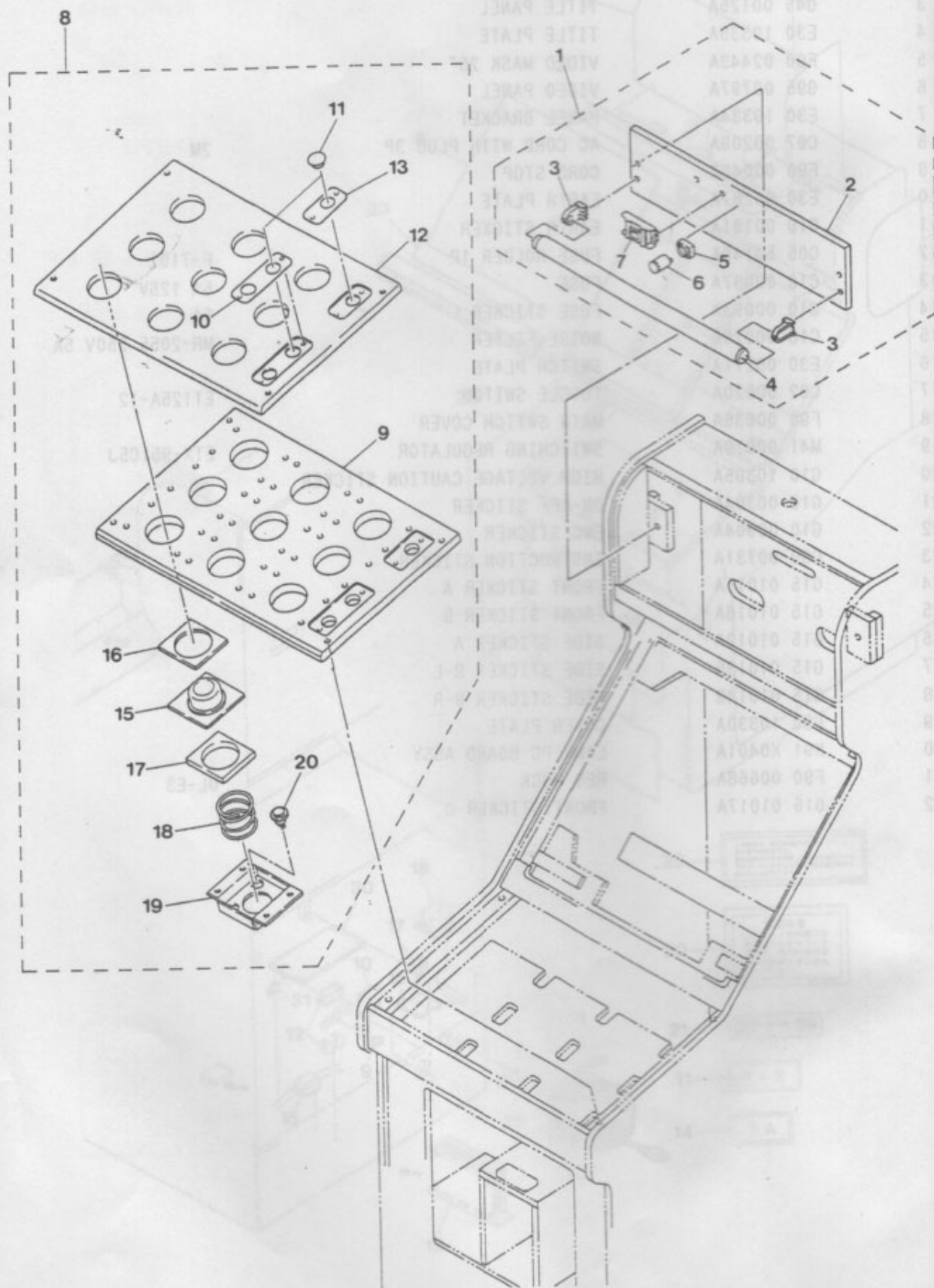
この装置は、地上波放送で利用されるVHF・FM放送を受信する。受信機はFM放送専用、FM放送で受信した信号は、ステレオ・モノラル両方に出力される。
- 20

高圧注意
このセットの内部には高電圧がかかっていますので、専門の技術者以外には内部に手を触れないで下さい。
- 21

OFF ↔ ON
- 11

アース
- 14

5 A



ITEM	PARTS No.	DESCRIPTION
1	E30 10332A	KEY GUARD
2	E30 10329A	SPEAKER COVER
3	G45 00125A	TITLE PANEL
4	E30 10335A	TITLE PLATE
5	F90 02443A	VIDEO MASK 25"
6	G95 00797A	VIDEO PANEL
7	E30 10334A	PANEL BRACKET
8	C07 00209A	AC CORD WITH PLUG 3P
9	F90 00048A	CORD STOP
10	E30 06267A	EARTH PLATE
11	G10 00181A	EARTH STICKER
12	C05 50149A	FUSE HOLDER 1P
13	C16 00037A	FUSE
14	G10 00093A	FUSE STICKER
15	C18 00026B	NOISE FILTER
16	E30 06271A	SWITCH PLATE
17	C02 00020A	TOGGLE SWITCH
18	F90 00636A	MAIN SWITCH COVER
19	M41 00079A	SWITCHING REGULATOR
20	G10 10395A	HIGH VOLTAGE CAUTION STICKER
21	G10 00304A	ON-OFF STICKER
22	G10 00904A	EMC STICKER
23	G30 00731A	INSTRUCTION STICKER
24	G15 01015A	FRONT STICKER A
25	G15 01016A	FRONT STICKER B
26	G15 01012A	SIDE STICKER A
27	G15 01013B	SIDE STICKER B-L
28	G15 01014B	SIDE STICKER B-R
29	E30 10330A	COVER PLATE
30	K91 X0401A	LAMP PC BOARD ASSY
31	F90 00668A	RES LOCK
32	G15 01017A	FRONT STICKER C

2M

F-7101

5A 125V

5A

MR-2055 250V 5A

ET125A-12

ETX-951C5J

OL-E3

ITEM	PARTS No.	DESCRIPTION
1	WBO 03025A	FL ASSY
2	020 01208A	FL BOARD
3	025 50303A	FL SOCKET
4	015 00005A	FL LAMP
5	025 50352A	GLOW SOCKET
6	014 00101A	GLOW LAMP
7	010 00305A	CHOKE TRANS.
8	LBO 02719A	FL HARNESS
9	WBO 15181A	CONTROL PANEL ASSY
10	020 01209A	CONTROL BOARD
11	055 00272A	SELECT PLATE A
12	FBO 01053A	BUTTON COVER
13	FBO 03045A	CONTROL COVER
14	055 00288A	SELECT PLATE B
15	FBO 02984A	BUTTON COVER
16	FBO 03046A	UPPER SPONGE
17	FBO 03047B	UNDER SPONGE
18	HBO 00379A	COATING SPRING
19	ESD 10336A	BASE BRACKET
20	032 00399A	SPEED PUSH BUTTON
	LBO 00465A	K HARNESS
	LBO 02717A	P HARNESS

1A 250V
100V 20W FL20
1A 250V
FG-1P
20W FBAB-21L-US7

D=30 DP-1187

5T
12T

RED OBSF-24

ITEM	PARTS No.	DESCRIPTION	
1	M90 03026A	CENTRAL CONTROL ASSY	
2	E30 10333A	CENTRAL BRACKET	
3	C02 00313A	PUSH SWITCH	DS-412 2P
4	C02 00300A	PUSH BUTTON	B30-R(100)
5	A21 06601A	VARIABLE RESISTOR	100 OHM RPH10A
6	C17 00049A	COUNTER	E609P10DC5-750
7	G10 00186A	SERVICE SWITCH STICKER	
8	G10 00215A	DEGAUSSING SWITCH STICKER	
9	G15 00030A	TEST SW STICKER	
10	G10 00219A	SOUND VOLUME STICKER	
11	G10 00214A	COIN METER STICKER	
	L90 02714A	D HARNESS	
12	M08 00200A	VIDEO ASSY 25" ON THE BRACKET	
13	M08 00171B	VIDEO ASSY 25"	MS8-25FTB
14	E30 10328A	VIDEO FRAME	
15	M90 03027A	PCB BASE ASSY	
16	D20 01207A	PCB BASE BOARD	
17	H30 00071A	SHIELD PAPER	
18	M61 00764A	MAIN PC BOARD ASSY	
19	F90 00668A	RES LOCK	0L-E3
20	E30 10327A	SHIELD COVER	

