

OPERATOR'S MANUAL



快打 獅子皇帝

SS710585

◀ 取扱説明書 ▶

POWER SUPPLY	DC+5V DC+12V
MONITOR	VERTICAL SCREEN
GAME STYLE	2-PLAYER SIMULTANEOUS

 **FACE** CO.,LTD.

© FACE 1992

CONNECTOR DIAGRAM

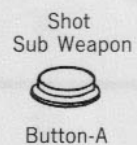
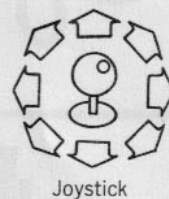
SOLDER SIDE	NO.	NO.	PARTS SIDE
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
-5V	E	5	-5V
+12V	F	6	+12V
	H	7	
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
	K	9	
SPEAKER(-)	L	10	SPEAKER(+)
	M	11	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
TEST SW	S	15	
COIN SW 2	T	16	COIN SW 1
2-P START	U	17	1-P START
2-P UP	V	18	1-P UP
2-P DOWN	W	19	1-P DOWN
2-P LEFT	X	20	1-P LEFT
2-P RIGHT	Y	21	1-P RIGHT
2-P SW 1 BUTTON	Z	22	1-P SW 1 BUTTON
2-P SW 2 BUTTON	a	23	1-P SW 2 BUTTON
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

HOW TO PLAY

- ショットとミサイル・ボムを使い、敵を倒します。
- 6つのステージをクリアするとエンディングです。
- Attack the enemy with the shot and missile bomb.
- Game is over when you clear six stages.

CONTROL PANEL

Controls your Figter.



DIP-SWITCH 1

		[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]
Fighters	●3 ●1 ●2 ●5	* OFF ON OFF ON	* OFF OFF ON ON						
Bomb	●3 ●1 ●2 ●5			* OFF ON OFF ON	* OFF OFF ON ON				
Difficulty	●Easy ●Normal ●Hard ●Super Hard					OFF * ON OFF ON	OFF * OFF ON ON		
Extend Player	●200,000 and 500,000 ●100,000 and 300,000 ●500,000 and 1,000,000 ●1,000,000 and 3,000,000							* OFF ON OFF ON	* OFF OFF ON ON

DIP-SWITCH 2

		[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]
Coin 1	●1 COIN = 1 CREDIT ●2 COINS = 1 CREDIT ●3 COINS = 1 CREDIT ●4 COINS = 1 CREDIT ●5 COINS = 1 CREDIT ●6 COINS = 1 CREDIT ●1 COIN = 2 CREDITS ●1 COIN = 3 CREDITS ●1 COIN = 4 CREDITS ●1 COIN = 5 CREDITS ●1 COIN = 6 CREDITS ●2 COINS = 3 CREDITS ●3 COINS = 2 CREDITS ●5 COINS = 3 CREDITS ●8 COINS = 3 CREDITS ●FREE PLAY	* OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON ON ON ON	* OFF OFF ON ON OFF ON ON OFF OFF ON ON OFF ON ON ON ON ON ON ON	* OFF OFF OFF OFF ON ON ON OFF OFF OFF ON ON ON ON ON ON ON ON ON					
Screen Revers	●Normal ●Invert					* OFF ON			
Continue	●ON ●OFF						* OFF ON		
Demo Sound	●ON ●OFF							* OFF ON	
Test Mode	●OFF ●ON								* OFF ON

■ Demo SoundがOFFの時は、コイン待ちデモの時に音が鳴らないようになります。

■ When DEMO-SOUND is "OFF", there will be no sound during demonstration mode.

* 出荷時の設定

* INDICATES FACTORY SETTING.



株式会社 **フェイス** 〒164 東京都中野区弥生町2-26-2 第2Kビル TEL.03(3229)1101 FAX.03(3229)3555
OFFICE:DAI2 K BLD. 2-26-2 YAYOI-CHO, NAKANO-KU,TOKYO 164, JAPAN
TEL.03(3229)1101 FAX.03(3229)3555

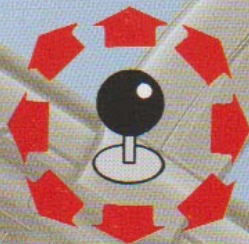
蠍 SAND SCORPIONTM

サンド・スコーピオン

遊び方

- メインウェポンとサブウェポンを駆使して敵を撃破せよ！
- ショットとミサイルは同じ種類のアイテムを取得すれば
パワーアップするぞ！
- 危なくなったら、サンダーボムで切り抜けろ！
- ★2人同時プレイの時は、仲間にショットを当てると
スペシャル攻撃もできるぞ！

コントロール



ショット



ボム

FACE CO., LTD.

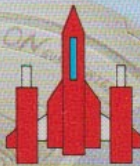
SS711120

© FACE 1992

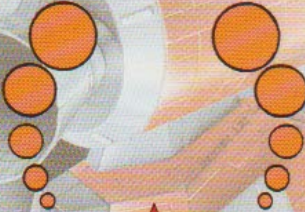
POWER UP ITEMS

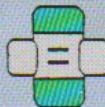
〈メインウェポン〉

 ガトリングガン
パワーアップ
最大8段階



 スコーピオンビーム
パワーアップ
最大8段階

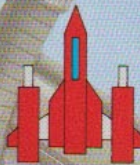


 レーザー
パワーアップ
最大8段階

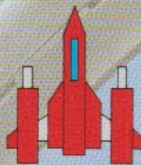


〈サブウェポン〉

 ミサイルボム
パワーアップ
最大4段階

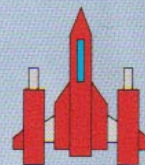


 ホーミングミサイル
パワーアップ
最大4段階



〈スペシャルウェポン〉

 サンダーボム
アイテム



スペシャルパワーアップアイテム

SAND SCORPION TM

サンド・スコーピオン

FACE CO.,LTD.

© FACE 1992